



ПРО ГРУ :

Мастки божевільля. Друга редакція — це кооперативна пригодницька гра у всесвіті Лавкрафта, де гравці виступають дослідниками паранормальних явищ у місті Аркгем. Атмосфера жаху, загадок і постійної небезпеки поєднується з глибоким сюжетом, у якому кожне рішення має наслідки.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці міститься понад 300 компонентів: карти предметів, станів, поранень і заклять, жетони доказів і дослідження, плитки мапи, мініатюри дослідників і монстрів, кубики, елементи локацій (двері, барикади) та правила гри.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра розрахована на 1–5 гравців і підійде для тих, хто любить сюжетні кооперативні ігри, детективні історії та атмосферу містичного жаху. Підходить як для компанії, так і для соло-проходження.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Гравці обирають персонажів і встановлюють застосунок, який керує грою. Далі обирається сценарій, після чого застосунок формує початкову мапу, розставляє елементи та задає стартові умови.



ХІД ГРИ

Гра проходить у фазах дослідників і міту. Учасники переміщуються локаціями, досліджують об'єкти, взаємодіють із предметами, розв'язують головоломки та борються з монстрами. Усі події, вороги та сюжетні повороти контролює застосунок, який реагує на дії гравців.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра завершується виконанням або провалом сценарію. Гравці перемагають, якщо виконують основну ціль місії. У разі невдачі або загибелі персонажів перемогу здобуває гра.



Поради для гри:

01

Дійте командно й обговорюйте кожен крок, це критично для успіху.

02

Не ігноруйте дослідження локацій, там часто приховані ключові підказки.

03

Слідкуйте за психічним станом персонажів, він не менш важливий за здоров'я.