



ПРО ГРУ :

Каскадія — це спокійна стратегічна гра про створення гармонійної екосистеми дикої природи північно-західної Америки. Гравці формують власні ландшафти з тайлів і заселяють їх тваринами, намагаючись досягти балансу між природними зонами та поведінкою видів. Це гра про планування, простір і природну логіку розвитку екосистем.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці 85 тайлів ареалів, 100 жетонів тварин, 20 жетонів шишок, 15 карток цілей, 5 стартових тайлів, мішечок для тайлів, блокнот для підрахунку очок, правила гри та 5 промокарток цілей.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Каскадія підходить для 1–4 гравців від 10 років. Вона буде цікава сім'ям, парам і гравцям, які люблять спокійні логічні стратегії без прямого конфлікту. Добре підійде тим, хто цінує естетику та продумане планування.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Кожен гравець отримує стартовий тайл. Тайли ареалів і жетони тварин викладаються доступними стопками. Відкриваються перші комбінації для вибору, а карти цілей визначають умови підрахунку очок у цій партії.



ХІД ГРИ

У свій хід гравець обирає одну з доступних пар: тайл ареалу та жетон тварини. Потім розміщує їх у своїй екосистемі, дотримуючись правил сумісності. Очки нараховуються за виконання умов тварин і за формування великих природних зон одного типу.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Партія завершується, коли всі тайли розіграні. Гравці підраховують очки за тварин, зони та додаткові цілі. Перемагає той, хто створив найефективнішу та збалансовану екосистему.



Поради для гри:

01

Звертайте увагу не лише на тварин, а й на майбутні можливості розширення зон.

02

Великі безперервні ландшафти часто дають більше очок, ніж здається на старті.

03

Іноді краще відмовитись від ідеального тайла зараз, щоб не зіпсувати довгострокову стратегію.