



ПРО ГРУ :

Авалон. Класична версія — це популярна настільна гра на блеф і дедукцію у легендарному світі короля Артура. Гравці стають або вірними слугами Артура, або поплічниками Мордреда. Лише Мерлін знає всю правду, але не може говорити відкрито. Мета гри — пройти місії успішно, обманюючи або викриваючи суперників. Учасники місій таємно обирають, чи місія буде успішною або зазнає поразки. Три успішні місії приносять перемогу силам добра, але зло має шанс перемогти, якщо зможе визначити Мерліна. Гра включає додаткові ролі: Персиваль, Моргана, Оберон, Ланселоти, а також базовий і розширений режими, що додають глибини й варіативності. Авалон чудово підходить для великих компаній і вечірок.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра розрахована на 5–10 гравців віком від 12 років. Вона розвиває логіку, дедукцію, навички блефу, аналіз поведінки суперників та командну взаємодію. Ідеальна для вечірок і великих компаній, де важлива соціальна взаємодія та азарт.



КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці є 16 карт персонажів, 10 карт місій, 20 жетонів голосування, жетони вірності, загону, маркери результатів і раундів, жетони Екскалібура, Володарки Озера та лідера, три планшети та правила гри.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Кожен гравець отримує секретну роль і відповідну карту персонажа. Визначають стартового гравця, формують колоди місій і розкладають жетони голосування та маркери результатів. За потреби вибирають режим гри: базовий або розширений із додатковими ролями.

ХІД ГРИ

Гра складається з серії місій. На початку кожної місії формують загін за допомогою голосування гравців. Потім учасники місії таємно обирають, чи вона буде успішною чи зазнає поразки. Після завершення голосування місії відкривають результати. У грі важливі блеф і стратегія: гравці намагаються виявити союзників або обманювати суперників. Додаткові ролі додають інтриги та змінюють баланс інформації.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра завершується після проходження трьох успішних місій або коли зло досягає перемоги, визначивши Мерліна. Переможцем стає команда, яка виконала свою мету: добро — успішно завершивши місії, зло — викривши Мерліна або завадивши місіям.

Поради для гри:

01

Звертайте увагу на поведінку гравців під час голосування та вибору місій — це допоможе розпізнати союзників і ворогів.

02

Використовуйте блеф помірно: занадто очевидний обман може викрити вас.

03

Координуйте дії з командою, особливо якщо граєте за роль Мерліна або Персиваля.

04

У розширеному режимі враховуйте додаткові ролі — вони здатні кардинально змінити хід гри.