



ПРО ГРУ :

Dixit 3: Подорож — це доповнення до знаменитої гри в асоціації, яке відкриває новий вимір фантазії завдяки 84 унікальним картам від художника Ксав'є Коллетта. Його ілюстрації сповнені символізму, загадкових образів і прихованих смислів, які надихають на створення ще несподіваніших підказок. Це доповнення не є самостійною грою, для нього потрібна базова версія Dixit або Dixit Odyssey.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра підходить для сімей, компаній друзів та всіх, хто любить творчі та асоціативні ігри. Вона розвиває уяву, креативне мислення та здатність до асоціацій.



КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці на вас чекають 84 нові картки з ілюстраціями та правила гри. Кожна карта має унікальне художнє оформлення, що доповнює колекцію базової гри і дозволяє зробити партії ще більш різноманітними.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Перемішайте всі карти та підготуйте їх для використання в партії. Можна замінити карти з базового набору або змішати всі разом і відібрати потрібну кількість карт для гри.

ХІД ГРИ

Гравець-казкар придумує асоціацію до однієї зі своїх карт і озвучує її. Решта обирає карту зі своєї руки, яка найкраще підходить під цю підказку. Всі карти перемішуються і викладаються на стіл, після чого учасники намагаються вгадати, яка з них належала казкарю.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Бали нараховуються відповідно до результатів голосування: казкар отримує очки, якщо його карту вгадали не всі і не ніхто, а лише частина гравців. Ті, хто вгадав правильно, теж просуваються вперед, а автори обраних карт отримують бонусні очки за те, що їхні зображення збили суперників з пантелику.

Поради для гри:

01

Використовуйте нові ілюстрації, щоб створювати оригінальні асоціації, які відрізнятимуться від тих, що ви вже пробували.

02

Поєднуйте карти з різних доповнень, щоб ускладнити відгадування і зробити партії менш передбачуваними.

03

Намагайтеся шукати асоціації у власних спогадах, книгах чи фільмах, щоб робити підказки ще більш особистими та неочікуваними.

04

Змінюйте стиль гри від серйозних підказок до кумедних і абсурдних, щоб підтримувати інтерес усіх гравців.