

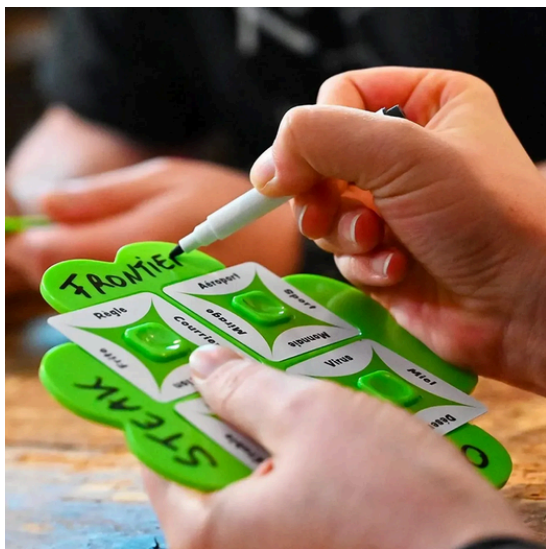


## ПРО ГРУ :

«**Так кміливо!**» — це кооперативна гра на асоціації, де гравці намагаються поєднати слова так, щоб їхні друзі розгадали логіку підказок. Кожен учасник стає ведучим і створює асоціації на спеціальному планшеті у формі конюшини. Завдання решти гравців — правильно відновити початкові пари слів, керуючись лише цими підказками. Гра дарує безліч кумедних моментів, змушує мислити нестандартно й чудово розкриває почуття гумору та кмітливості у компанії.

## ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра розрахована на 3–6 гравців і стане чудовим вибором для сімейних вечорів, дружніх зустрічей чи вечірок. Вона підійде тим, хто любить словесні ігри, швидкі асоціації та відчуття командної єдності.



## КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці ви знайдете 220 карт ключових слів, 6 планшетів конюшини, 6 фломастерів, блокнот для підрахунку результатів та правила гри.



## ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Кожен учасник отримує планшет-конюшину, фломастер та чотири випадкові карти зі словами. Карты викладаються на планшет так, щоб утворити чотири пари слів. Завдання гравця — вигадати підказки-асоціації, які поєднують ці пари. Коли всі готові, кожен додає ще одну зайву карту, перемишує і викладає їх поряд зі своїм планшетом.

## ХІД ГРИ

Партія складається з двох фаз. Спершу кожен гравець вигадує свої підказки, записуючи їх на листках конюшини. Потім настає фаза розв'язання: решта гравців намагаються відновити правильні пари слів на планшеті ведучого, використовуючи лише його підказки. Якщо команда відгадує всі пари з першої спроби, вона отримує максимальну кількість очок. Якщо трапляється помилка, у них є ще одна спроба, але очок уже буде менше. Кожен гравець по черзі стає ведучим, а результат партії визначається сумарним рахунком.

## КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Коли всі побувають у ролі ведучого, підраховуються загальні очки команди. Результат можна занести у блокнот і порівняти з попередніми рекордами, щоб у наступних іграх кидати собі нові виклики.

## Поради для гри:

01

Намагайтеся робити підказки максимально простими та зрозумілими для команди, але водночас уникайте очевидних повторів зі словами на картках.

02

Пам'ятайте, що тут важливіше мислити як ваша команда, ніж проявляти індивідуальну оригінальність.

03

Згодом додавайте більше «зайвих» карт у раунди, щоб зробити гру ще цікавішою та складнішою.