



ПРО ГРУ :

«Селестія (Celestia)» — це пригодницька настільна гра про ризик, довіру та жадобу до скарбів. Гравці вирушають у небесну подорож слідами Гулівера, мандруючи повітряним кораблем між фантастичними містами, що ширяють серед хмар. На кожному етапі доводиться вирішувати, чи варто ризикувати далі, покладаючись на капітана, чи зійти з корабля і забрати гарантовану нагороду. Гра поєднує азарт, психологію та легку взаємодію, створюючи напружену, але веселу атмосферу пригод.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці знаходиться об'ємний повітряний корабель, тайли дев'яти міст, картки подорожей і нагород, фішки гравців і персонажів, кубики подій та правила гри. Компоненти яскраві й атмосферні, вони добре підтримують тему небесної експедиції та роблять гру візуально привабливою.

ДЛЯ КОГО ГРА :

«Селестія» чудово підійде для сімейних компаній, друзів і гравців, які люблять азартні ігри з простими правилами. Вона сподобається тим, хто отримує задоволення від прийняття ризикованих рішень, блефу та спостереження за діями інших. Гра добре працює з різною кількістю учасників і не потребує великого ігрового досвіду.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Перед початком партії на столі викладаються тайли міст у порядку зростання цінності, а поруч розміщуються відповідні колоди карт нагород. Повітряний корабель ставиться біля першого міста. Кожен гравець обирає персонажа, отримує фішку та стартові карти. Один з учасників стає першим капітаном і бере на себе відповідальність за подолання небезпек.

ХІД ГРИ

У свій хід капітан кидає кубики, які показують, з якими перешкодами зіткнеться корабель. Після цього всі пасажери вирішують, чи залишаються на борту, довіряючи капітану, чи сходять і забирають карту нагород поточного міста. Капітан повинен зіграти відповідні карти, щоб подолати всі випробування. Якщо йому це вдається, корабель летить до наступного міста. Якщо ні, подорож завершується аварією, і новий рейс починається з самого початку. У гри також використовуються спеціальні карти, які додають несподівані повороти та тактичні можливості.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Партія триває доти, доки один із гравців не збере необхідну кількість очок скарбів. Перемагає той, хто першим досягає встановленого порогу і доводить, що його авантюрист був найхитрішим і найобережнішим у небесних мандрах.



Поради для гри:

01

У «Селестії» важливо вміти вчасно зупинитися і не піддаватися жадобі. Надмірна довіра до капітана може коштувати втрати всіх шансів на нагороду, але надто обережна гра також не принесе перемоги.

02

Слід уважно стежити за картами, які можуть бути в капітана, і поведінкою інших гравців, адже саме баланс між ризиком і холодним розрахунком найчастіше приводить до успіху.

