



ПРО ГРУ :

Змієвир — це настільна стратегічна гра про драконів і дослідження печер. Гравці протягом 4 раундів розкопують печери, приманюють драконів і досліджують різні локації, щоб набрати максимальну кількість очок та здобути славу найкращого драконолога. У грі поєднуються економічні та стратегічні елементи, а також можливість грати в соло-режимі.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра розрахована на 1–5 гравців віком від 14 років. Вона підійде для сімейних вечорів, стратегічних партій із друзями та сольного проходження. Гра розвиває логіку, планування дій, управління ресурсами та стратегічне мислення.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці містяться два збірники правил (загальні та для соло-режиму), довідник про драконів (32 сторінки), 5 килимків для гравців, 5 міплів шукачів пригод і 5 жетонів гільдій, 183 карти драконів (148 дорослих і 35 дитинчат), 75 карт печер, 4 гільдії драконів, 55 жетонів яєць у цяточку, 10 двосторонніх тайлів цілей, 45 блискучих картонних монет та 10 карт швидкого старту (по 2 карти на гравця).



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Кожен гравець отримує килимок, міпла-шукача пригод і жетон гільдії. Розкладіть карти печер, драконів та тайли цілей на ігровому полі відповідно до правил. Визначте стартового гравця та підготуйте жетони яєць і монет для використання під час партії.



ХІД ГРИ

Гра триває 4 раунди, під час яких гравці виконують ходи по черзі, доки всі не спасують. У свій хід активний гравець обирає одну з трьох дій:

1.Розкопування

Оберіть крайню ліву незайняту залу печери, сплатіть вартість і розмістіть на ній карту. Активуйте миттєві ефекти карти печери.

2.Приманювання

Виберіть карту дракона з руки, сплатіть вартість приманювання, зіграйте її на розкопану печеру з відповідним регіоном і активуйте миттєвий ефект дракона.

3.Дослідження

Розмістіть міпла-пригодника в Багряню яскиню, Золотавий грот або Аметистову прірву, сплатіть вартість дослідження та переміщуйте міпла зліва направо, активуючи всі ефекти «При активації» на печерах та драконах.

Гільдія вогнедихаючих

Різні ефекти під час гри дають гравцям просування в гільдії та миттєві бонуси.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Переможцем стає гравець, що набрав найбільшу кількість очок за:

- фішки в гільдії,
- карти драконів та їх властивості,
- яйця та ресурси,
- підкладені карти,
- виконані цілі раундів.

Поради для гри:

01

Плануйте хід наперед, поєднуйте дії розкопування, приманювання та дослідження для максимального ефекту.

02

Використовуйте миттєві ефекти печер і драконів, щоб отримати додаткові бонуси.

03

Контролюйте гільдію та ресурси, щоб випередити суперників у здобутті очок.