



ПРО ГРУ :

«Кімната 25. Повне видання» — це напружена настільна гра на виживання, у якій гравці опиняються в небезпечному футуристичному комплексі, наповненому пастками, загадковими кімнатами та смертельними небезпеками. Учасники виступають у ролі ув'язнених, які повинні знайти таємничу Кімнату 25 і втекти до того, як закінчиться час. Але ситуація ускладнюється тим, що серед гравців можуть бути охоронці, які приховано працюють проти команди. Гра поєднує кооперацію, приховані ролі, дедукцію та стратегічне планування, а завдяки різним режимам і сценаріям кожна партія проходить по-новому.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра підходить для компаній, які люблять психологічні настільні ігри, дедукцію, приховані ролі та напружені кооперативні пригоди. Вона стане чудовим вибором для друзів і сімейних ігрових вечорів, де важливі командна взаємодія, стратегія та вміння розпізнати зрадника.



КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці знаходяться 58 карт подій, 47 тайлів кімнат, 40 жетонів дій, 8 жетонів ролей, 8 жетонів напрямків, 8 фігурок персонажів, 8 жетонів-пам'яток, 8 аркушів персонажів, жетони для лічильників, лічильник раундів та правила гри.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Перед початком партії гравці обирають режим гри та готують відповідний набір кімнат, карт подій і ролей. Кожен учасник отримує персонажа, планшет, жетони дій і фігурку. Тайли кімнат формують закритий комплекс, де лише стартова кімната відкрита на початку. Після цього визначається порядок гри, запускається лічильник раундів і партія починається.

ХІД ГРИ

Кожен раунд гравці одночасно планують свої дії, вибираючи жетони команд, а потім по черзі їх виконують. Учасники можуть переміщатися кімнатами, штовхати інших персонажів, досліджувати нові приміщення або керувати розташуванням кімнат у комплексі. Відкриття нових тайлів приносить як корисні можливості, так і смертельні пастки, які можуть миттєво змінити ситуацію. Головне завдання команди — знайти Кімнату 25 і підготувати втечу, але в режимах із прихованими ролями доводиться також стежити за поведінкою інших, адже серед союзників можуть бути охоронці, які саботують порятунок. Правильне планування та довіра між гравцями стають ключем до виживання.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра завершується, коли ув'язненим вдається знайти Кімнату 25 і виконати умови втечі, або коли охоронці досягають своєї мети. Також партія може завершитися поразкою команди, якщо закінчується час або гравці потрапляють у смертельні пастки.



Поради для гри:

01

Не поспішайте довіряти всім гравцям, адже підозріла поведінка може видати охоронця.

02

Плануйте дії наперед, щоб не витратити раунди на хаотичні переміщення.

03

Запам'ятовуйте небезпечні кімнати, бо знання комплексу часто рятує команду від поразки.