



## ПРО ГРУ :

«Паладини Західного Королівства» — це глибока євростратегія про оборону та розвиток королівства в умовах зовнішніх загроз і внутрішніх викликів. Дія відбувається у Франкському королівстві IX століття, де шляхетні паладини об'єднують зусилля з містянами, щоб будувати укріплення, захищати кордони, зводити релігійні споруди та впливати на ворогів силою віри. Гра здобула визнання у світі й потрапила до сотні найкращих настільних ігор за версією BoardGameGeek, отримавши низку нагород і рекомендацій за інноваційні механіки та продуманий дизайн.

## ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра підійде поціновувачам складних євростратегій, любителям глибокого планування, оптимізації ресурсів та побудови комбінацій. Вона орієнтована на гравців, які отримують задоволення від тактичних рішень, різноманітних шляхів до перемоги та механік розміщення робітників. Найкраще працює у компанії тих, хто любить інтелектуальні дуелі, складні економічні задачі та стратегічне мислення.



## КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці знаходиться двокомпонентне ігрове поле, набір жетонів срібла та запасів, колоди паладинів, іноземців, городян, боргів, таверн, підозр, стін, інтриг і милости короля, фішки майстерень, ченців, застав, глечиків різних номіналів, робітників шести типів, планшети гравців, жетон першого ходу та правила гри.



## ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Перед початком гравці готують спільне поле, розкладають жетони ресурсів і карти різних типів, а також отримують власні планшети та фішки. Кожному видається стартовий набір робітників, а колода паладинів готується так, щоб кожен раунд пропонував гравцям нового героя зі своїми бонусами. Після короткої підготовки можна переходити до стратегічного розвитку королівства.

## ХІД ГРИ

Партія складається з раундів, у кожному з яких гравці обирають паладина, отримують бонуси та планують свої дії. Основний процес побудований на розміщенні робітників різних типів, від торговців і кліриків до злочинців і воїнів. Вони дозволяють зміцнювати стіни, зводити майстерні, вербувати городян, боротися з ворогами, виконувати королівські накази та розвивати параметри сили, віри та впливу. Кожне рішення формує стратегію на майбутні раунди, а взаємодія механік відкриває широкий простір для комбінацій.

## КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Після завершення останнього раунду гравці підраховують переможні очки за побудовані споруди, виконані накази, переможених ворогів, вплив, розвиток параметрів і зібрані набори. Переможцем стає той, хто найкраще розвинув своє королівство, збалансував ресурси та найефективніше використав здібності паладинів.



## Поради для гри:

01

Намагайтеся поєднувати здібності паладинів із довгостроковим плануванням, адже бонуси на початку раунду можуть задати напрям усієї стратегії.

02

Слідкуйте за тим, які типи робітників доступні, і розвивайте параметри так, щоб відкривати нові дії або знижувати їхню вартість.

03

Пам'ятайте, що шляхів до перемоги кілька, тому варто адаптуватися до ситуації й ефективно використовувати комбінації карт, можливостей і будівель.