



## ПРО ГРУ :

**Dixit** — легендарна гра на асоціації, що вже давно стала класикою компанійських вечірок. Гравці по черзі виступають у ролі оповідача, який загадує асоціацію до своєї карти, а решта намагається відгадати її серед інших. Завдання оповідача — дати таку підказку, щоб його карту відгадали не всі, але й не ніхто. Саме цей баланс робить гру захопливою, веселою і творчою. Унікальні ілюстрації на картах створюють казкову атмосферу й надихають на найнеочікуваніші асоціації.

## ДЛЯ КОГО ГРА :

Dixit ідеально підходить для сімейних посиденьок, дружніх компаній і вечірок. Вона однаково цікава як дітям від 8 років, так і дорослим, адже розвиває уяву, асоціативне мислення та вміння знаходити нестандартні рішення.

## КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці на вас чекають правила гри, 84 великі ілюстровані карти, 8 планшетів для голосування, 8 дерев'яних фішок-кроликів і ігрове поле, що складається зі шкали підрахунку очок, слотів для карт і пам'ятки гравця.



## ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Кожен гравець обирає колір, бере планшет для голосування і фішку-кролика. Всі фішки ставляться на початок шкали підрахунку очок. Колода з 84 карт перемішується, після чого кожному роздається по 6 карт. Решта карт утворює загальну колоду. Першим оповідачем стає той, хто вигадає першу асоціацію.



## ХІД ГРИ

Оповідач обирає карту зі своєї руки і придумує до неї асоціацію — це може бути слово, фраза, цитата, мелодія або навіть пантоміма. Решта гравців підбирають зі своїх карт ту, яка найбільше відповідає цій асоціації. Всі карти перемішуються та викладаються на стіл. Завдання інших — вгадати карту оповідача, використовуючи жетони для голосування. Після відкриття голосів проводиться підрахунок очок: якщо асоціація була надто легкою або занадто складною, оповідач не отримує балів. Якщо ж вона спрацювала — і він, і ті, хто вгадав, просуваються вперед. Додаткові очки нараховуються гравцям, за чії карти проголосували інші.

## КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Партія триває, доки один із гравців не набере 30 очок або не закінчиться колода. Переможець — той, хто має найбільше балів. У випадку нічиєї перемогу ділять кілька учасників.

## Поради для гри:

01

Асоціації робіть різноплановими: іноді простішими, іноді хитрими.

02

Використовуйте цитати з фільмів, пісень чи власні історії — це робить гру цікавішою.

03

Слідкуйте за стилем мислення суперників: це допоможе краще підбирати асоціації.

04

Не бійтеся бути креативними — іноді саме найнесподіваніша підказка приносить перемогу.