



ПРО ГРУ:

«Печворк. Український фольклор»

— це абстрактна стратегічна гра для двох, у якій ви створюєте затишну ковдру, складаючи її з клаптиків тканини, натхненних українськими орнаментами та народним ремеслом. Атмосфера спокійного рукоділля поєднується з продуманими тактичними рішеннями, а кожен вибраний клаптик формує не лише візерунок, а й шлях до перемоги. Видання, оформлене у стилі українського фольклору, додає грі особливого національного настрою.

ДЛЯ КОГО ГРА:

Гра ідеально підходить для двох гравців, які люблять спокійні, але стратегічні дуелі з простими правилами та високою тактичністю. Її оцінять поціновувачі абстрактних головоломок, шанувальники української естетики та гравці, які цінують продумані планування і контроль часу. Вона однаково добре підходить як для сімейних партій, так і для тих, хто хоче розім'яти мозок у швидкому інтелектуальному поєдинку.

КОМПЛЕКТАЦІЯ:

У коробці ви знайдете два поля для шиття, жетони ґудзиків, набір клаптиків різної форми, шкіряні деталі, маркери часу, нейтральну фішку, доріжку часу, жетон досягнення та правила гри.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ:

Перед початком кожен гравець отримує своє поле для шиття та маркер часу. Клаптики розкладаються навколо доріжки часу, а нейтральна фішка позначає поточне місце, від якого можна купувати деталі. Жетони ґудзиків формують спільний запас, і після коротких підготовчих кроків гравці готові почати збирання своїх унікальних ковдр.

ХІД ГРИ

Гравці по черзі виконують дії залежно від положення своїх маркерів на часовій доріжці. Вони можуть просунути вперед, щоб отримати ґудзики, або придбати один із доступних клаптиків, сплативши його вартість та додавши його на своє поле. Важливо ретельно обирати форму й час купівлі, оскільки кожен клаптик впливає на кількість ґудзиків у майбутньому та на те, наскільки щільно вдасться заповнити ковдру. Гравці рухаються різними темпами, тож послідовність ходів може постійно змінюватися.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Коли обидва маркери часу досягають кінця доріжки, починається підрахунок. Підсумовуються здобуті ґудзики, а прогалини на ковдрі дають штрафні очки. Переможцем стає той, хто створив найгармонійніший та найефективніший візерунок, залишившись із найбільшою кількістю очок.



Поради для гри:

01

Плануйте свої ходи так, щоб витратити ґудзики лише на найвигідніші клаптики, адже кожен з них впливає на прибуток у майбутніх раундах.

02

Слідкуйте за позицією маркерів часу і пам'ятайте, що інколи варто пропустити купівлю, щоб отримати більше ресурсів.

03

Намагайтеся заповнювати великі порожні ділянки якомога раніше, оскільки штрафи за прогалини можуть легко позбавити перемоги.