



ПРО ГРУ :

Хора. Розквіт імперії — це стратегічна євро-гра, у якій гравці керують містами-державами Стародавньої Греції. Основна ідея полягає в розвитку свого полісу через баланс ресурсів, політики, армії та культури. Кожне рішення впливає на подальший розвиток і формує унікальний стиль гри.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці містяться планшети міст, карти дій і політики, кубики, жетони ресурсів і показників, елементи центрального поля та правила гри.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра розрахована на 1–4 гравців і підійде для поціновувачів глибоких стратегій, євроігор і продуманого планування.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Гравці обирають місто, отримують стартові ресурси та карти. Центральне поле готується з відповідними треками, після чого визначається перший гравець і починається партія.



ХІД ГРИ

Кожен раунд починається з події, що впливає на умови гри. Далі гравці кидають кубики та виконують дії відповідно до їхніх значень або компенсують різницю ресурсами. Учасники розвивають місто, отримують бонуси, розігрують карти політики та просуваються треками.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра триває дев'ять раундів. Після завершення підраховуються переможні очки за розвиток, карти та досягнення. Перемагає гравець із найбільшою кількістю балів.



Поради для гри:

01

Плануйте використання кубиків заздалегідь, щоб мінімізувати витрати ресурсів.

02

Комбінуйте карти політики для отримання довгострокових переваг.

03

Слідкуйте за балансом розвитку, одностороння стратегія може програти.