



ПРО ГРУ :

«Зграя (The Wolves)» — це глибока стратегічна настільна гра про боротьбу за виживання, домінування і контроль територій у дикій природі. Гравці беруть на себе роль ватажків вовчих зграй, які проходять шлях від нового місяця до повного, розширюючи вплив, вербуючи одинаків, будуючи лігва та вступаючи у жорстке суперництво з іншими зграями. Кожне рішення тут має довгострокові наслідки і вимагає уважного планування.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці знаходиться велика кількість компонентів, що забезпечують глибину та варіативність партій. Гра містить планшети гравців, фішки вовків і альфа-вовків, тайли місцевості, жетони здобичі, одинаків, сховищ і лігв, жетони переможних балів і бонусів, регіональні поля, планшет місяця, картки-пам'ятки та правила гри українською мовою.

ДЛЯ КОГО ГРА :

«Зграя» найкраще підійде досвідченим гравцям і поціновувачам стратегій із контролем територій та високою взаємодією. Вона сподобається тим, хто любить асиметрію, модульні поля й атмосферні ігри з серйозною тактичною складовою. Також це гарний вибір для компаній і сімей, які готові до складнішого ігрового процесу та напруженої конкуренції.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Перед початком партії формується модульне ігрове поле з тайлів місцевості та регіонів. Кожен гравець отримує власний планшет зграї, фішки вовків, альфа-вовків і стартові компоненти. Планшет місяця розміщується в центрі столу і визначає тривалість гри, поступово наближаючи фінал місячного циклу.

ХІД ГРИ

Партія проходить протягом місячного циклу, де гравці по черзі виконують дії, переміщуючи вовків, створюючи сховища, перетворюючи їх на лігва та виють, щоб приєднати однаків. Окрему роль відіграє механіка домінування, яка дозволяє перехоплювати контроль над вовками суперників. За певних умов автоматично відбувається полювання на здобич, а контроль над територіями приносить переможні бали. Кожен хід може прискорити рух місяця, тому темп гри постійно тримає в напрузі.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра завершується з настанням повного місяця. Після цього гравці підраховують переможні бали за контроль територій, лігва, виконані умови та інші досягнення. Перемагає той, чия зграя виявилася найвпливовішою і змогла найкраще адаптуватися до жорстких умов боротьби.



Поради для гри:

01

У «Зграї» важливо не розпоршувати сили і заздалегідь планувати розширення територій.

02

Надмірно агресивні дії можуть призвести до втрати контролю, тоді як вчасне виття й продумане розміщення лігв здатні принести вирішальну перевагу. Баланс між домінуванням, розвитком і темпом місячного циклу часто стає ключем до перемоги.

