



### ПРО ГРУ :

«Маленький світ» — це стратегічна настільна гра про боротьбу за території у світі, який занадто тісний для всіх його мешканців. Гравці очолюють фантазійні племена з унікальними здібностями та змагаються за контроль над регіонами. У грі важливо не лише завойовувати нові землі, а й вчасно відправляти свій народ у занепад, щоб звільнити місце для нового, сильнішого чи вигіднішого племені. Кожна комбінація раси й властивості створює новий стиль гри, тому партії завжди непередбачувані та різноманітні.

### КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці є ігрові поля під різну кількість гравців, жетони рас і властивостей, монети для підрахунку результатів, маркери ефектів, спеціальні жетони для позначення подій, шестигранний кубик і маркер раунду. Усі компоненти адаптовані під динамічну зміну племен і допомагають легко контролювати перебіг гри.

### ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра підійде сім'ям і компаніям, які люблять легкі стратегії з високою реіграбельністю. Вона однаково цікава новачкам, що роблять перші кроки в жанрі, і досвідченим гравцям, які хочуть більше тактичної глибини. Вдале поєднання простих правил і широкого вибору комбінацій робить «Маленький світ» комфортним для різних вікових груп і способів гри.

### ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Гравці обирають ігрове поле відповідно до кількості учасників, розкладають жетони рас і властивостей у відкритий ряд та готують монети. Потрібно сформувати стартову пропозицію племен і розмістити маркер раунду на початку шкали. Кожен учасник отримує жетони, потрібні для старту, і визначається, з якого племені почне партію.



## ХІД ГРИ

Гра триває кілька раундів. На початку свого ходу гравець обирає плем'я з доступних, сплачуючи за пропущені варіанти монетами. Далі він завойовує сусідні регіони, розподіляє жетони воїнів і отримує монети за контроль над територіями. Якщо плем'я виснажується, його переводять у стан занепаду, після чого гравець обирає нове активне плем'я. Така зміна створює динаміку та дозволяє будувати різні комбінації під поточну ситуацію на карті.

## КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Після завершення останнього раунду всі учасники підраховують отримані монети. Перемагає той, хто назбирав найбільше й найефективніше використав силу своїх племен, знайшов найвигідніші позиції та вчасно перейшов у занепад.



## Поради для гри:

01

Добирайте племена під ситуацію на полі й не затягуйте з переходом у занепад, коли подальше розширення стає складним.

02

Контролюйте регіони, що приносять стабільний прибуток, і звертайте увагу на сильні поєднання властивостей.

03

Намагайтеся не витратити забагато монет на вибір нового племені, адже вони складають ваш фінальний результат.