



ПРО ГРУ :

Істота — це напружена напівкооперативна настільна гра за мотивами культового фільму Джона Карпентера. Події розгортаються на ізольованій полярній станції, де серед команди дослідників ховається небезпечний прибулець. Гравці намагаються вижити, підтримувати роботу бази та водночас виявити того, хто насправді є Істотою.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці містяться ігрове поле станції, мініатюри персонажів і собак, карти подій, жетони ресурсів і зараження, планшети гравців, маркери стану та правила гри.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра розрахована на 4–8 гравців і підійде для компаній, які люблять ігри з прихованими ролями, психологічною напругою та активною взаємодією між учасниками.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Гравці отримують ролі, серед яких є люди та, можливо, Істота. Кожен обирає персонажа, отримує стартові ресурси та займає позицію на станції. Ігрове поле готується відповідно до правил, а карти перемішуються.



ХІД ГРИ

Гра проходить раундами, у яких змінюються умови, відбуваються події та виконуються дії гравців. Учасники досліджують станцію, ремонтують системи, обмінюються ресурсами й обговорюють підозри. Частина інформації прихована, тому важливо аналізувати поведінку інших і приймати рішення обережно.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра завершується, коли виконано одну з умов: люди рятуються та знищують Істоту або прибулець досягає своєї мети. Перемога залежить від того, яка сторона змогла реалізувати свій план.



Поради для гри:

01

Не довіряйте сліпо навіть союзникам, уважно аналізуйте кожну дію.

02

Контролюйте ресурси станції, без них вижити буде складно.

03

Слідкуйте за голосуваннями та поведінкою гравців, це головне джерело інформації.