



ПРО ГРУ :

«**Кава**» — економічна стратегія, де гравці стають керівниками кавових компаній. Мета гри — вирощувати, сушити, обсмажувати та доставляти кавові зерна до кав'ярень і свого складу, отримуючи переможні бали. Гра поєднує планування, управління ресурсами та оптимізацію дій.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра розрахована на 1–4 гравців віком від 10 років. Вона підходить для сімей, друзів та любителів економічних стратегій.

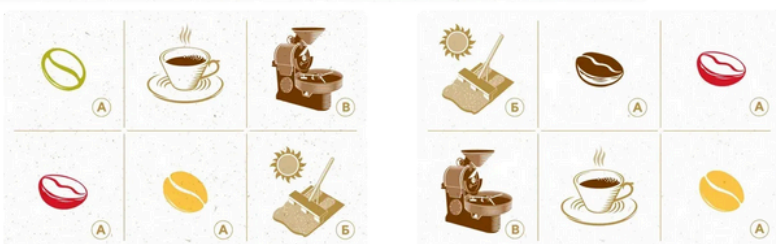
КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці знаходяться 4 початкові карти, 140 маленьких кубиків (по 35 кожного сорту кави), 4 великі кубики, жетон майстра, 48 карт планів, 4 карти компаній та книжка правил. Всі компоненти створені для зручного та наочного управління ресурсами й виконання дій.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Кожен гравець отримує 4 кубики кави різного кольору на складі компанії та одне очко дії. Розкладіть початкові карти планів у зонах гравців. Підготуйте колоду карт планів і жетон майстра.



ХІД ГРИ

На початку раунду майстер відкриває три карти планів і по черзі пропонує гравцям взяти або купити одну карту для ділової зони. Карту можна взяти безкоштовно або за один кубик кави, а за наявності двох символів корабля філіжанку отримують безкоштовно. Обрана карта закриває 2–4 секції попередніх карт, після чого гравець виконує дії залежно від очок дії: вирощування кубиків кави на секції вирощування, висушування кубиків на секції висушування, обсмаження кубиків на секції обсмаження та доправлення кубиків до кав'ярень або на власний склад для отримання балів. Раунд триває, доки всі гравці зроблять хід, і гра продовжується 8 раундів. Після закінчення всіх раундів підраховуються бали, і переможцем стає гравець із найбільшою кількістю балів.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра триває 8 раундів, або доки не закінчатся карти планів. Після завершення усіх раундів підраховуються бали за доставлені кубики до кав'ярень і складу. Перемагає гравець із найбільшою кількістю балів.

Поради для гри:

01

Плануйте комбінації карт планів, щоб максимально ефективно використовувати дії.

02

Контролюйте кількість кубиків на кожному етапі виробництва, щоб не блокувати власні дії.

03

Використовуйте дії доправлення стратегічно, враховуючи наявність кав'ярень та обмеження складу.

04

Не забувайте про взаємодію з суперниками — іноді вигідніше забрати карту, щоб суперник не отримав перевагу.