



О ИГРЕ:

Маленькая таверна – это веселая компанейская игра, в которой игроки становятся владельцами столов в шумном трактире, куда сходятся самые разные посетители: эльфы, ведьмы, гоблины, романтики и даже члены королевской семьи. Каждый из них имеет свой характер и свои представления о том, сколько стоит оставить чаевых. Цель игры — собрать больше монет или достичь отметки в 25, прежде чем это сделает кто-то другой.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке есть 5 столов, 56 карт, 44 монеты и правила игры.



ДЛЯ КОГО ИГРА:

Эта игра идеально подойдет для вечеринки или семейных встреч. Она создает динамическую атмосферу, полную смеха и уловок, ведь каждый игрок может «подсадить» за чужой стол невыгодного персонажа, изменяя баланс игры в свою пользу. Маленькая таверна тренирует наблюдательность, интуицию и умение рисковать в нужный момент.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Все карты перемешиваются и складываются в общее бревно в центре стола вниз. Каждый игрок получает свой стол, за которым впоследствии будут сидеть персонажи. В игре могут участвовать от двух до пяти человек.



ХОД ИГРЫ

Активный игрок в свой ход выбирает одну карту из бревна – персонажа или действие. Если это персонаж, его нужно посадить за любой стол: собственный или соперника. За каждым столиком может сидеть всего четыре гости. Если это карта действия, выполняется ее эффект, например, обмен местами персонажей или добавление нового посетителя. Среди карт действий встречаются «Музыкальные стулья» или «Тайный посетитель», придающие игре неожиданности и юмор. Раунд завершается, когда все места за столами заполнены. После этого игроки подсчитывают полученные монеты. Если никто не собрал **25**, то начинается новый раунд.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Когда все столы заполнены и наступает момент подсчета, каждый игрок получает свои чаевые в соответствии с сидящими за его столом гостями. Приключительница приносит столько монет, сколько указано на ее карточке. Эльфы платят по одной монете за каждого эльфа рядом и за себя. Гномы приносят по монете за каждый разный клан за столиком. Романтик получает четыре монеты, но только если рядом с ним сидит пара. Гоблин Билли-Билли щедро платит по четыре монеты за каждого гоблина, включая, но другие гоблины в этот момент ничего не добавляют. Ведьма приносит две монеты за себя и еще одну за каждую другую ведьму во всей таверне. Аристократ щедро благодарит пять монет, однако за каждого другого аристократа в зале теряет одну. После подсчета все монеты суммируются, и если кто достигает 25 или больше, он становится победителем. Если нет, начинается новый раунд с новыми гостями, а борьба за чаевые продолжается.

Советы для игры:

01

Чтобы повысить свои шансы на победу, следует внимательно следить за комбинациями гостей и не спешить сажать самых ценных персонажей сразу.

02

Гоблины и аристократы могут принести много монет, но только в выгодных условиях, тогда как ведьмы часто помогают не только вам, но и соперникам.

03

Используйте карты действий стратегически: они позволяют изменить ситуацию в свою пользу в самый неожиданный момент. И помните, в «Маленькой таверне» выигрывает не только самый щедрый, но и самый хитрый обладатель стола.