



## О ИГРЕ:

«**Мастера Фортець**» – это стратегическая настольная игра, в которой игроки соревнуются в строительстве величественных крепостей. Бароны и баронессы планируют и строят свои стены, стремясь прославиться на весь мир. Игра сочетает логику, планировку и легкий элемент взаимодействия между игроками через эффекты монет и трек прогресса.

## КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке вы найдете 126 плиток крепости, 36 монет, 4 фундамента, 4 фигурки баронов, 4 склада, игровое поле рынка и буклет правил. Этого достаточно для комфортной игры компанией до 4-х человек и нескольких стратегических партий.

## ДЛЯ КОГО ИГРА:

Игра рассчитана на компании игроков от 2 до 4 человек и подойдет любящим стратегическое планирование, логику и взаимодействие во время строительства. Она идеальна для семейных вечеров или игровых сессий с друзьями, где важны внимательность и смекалка.



## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Каждый игрок выбирает барона, получает фигурку и состав для плиток. Плитки перемешиваются и формируют запас, из которого игроки подбирают плитки в свой ход. Поле рынка размещается доступно всем участникам, а монеты и жетоны прогресса готовы к использованию.

## ХОД ИГРЫ

В свой ход игрок может либо взять 2 плитки из запаса и положить на свой склад (максимум 7 плиток), либо разместить 1 плитку из своего состава или с рынка в крепостную зону и передвинуть теплую по треку прогресса. Плитки крепости должны формировать сплошную стену. Внутренние плитки располагаются поближе к центру, наружные – по краям. Верхние плитки опираются на две нижние, а число на плитке должно быть равно сумме двух плиток под ней (кроме фундамента и плиток с символом ✓). При размещении плитки можно увеличить или уменьшить ее значение на 1, сбросив любую плитку со склада. Количество шагов по треку зависит от ряда и рубинов на плитках. Второй ряд дает 2 шага плюс шага за каждый рубин, третий — 3 шага плюс рубины, четвертый — 4 шага и так далее. Прогресс приносит дополнительные рубины, крепости плитки или монеты. Монеты имеют одноразовые эффекты, которые добавляют взаимодействия между игроками: обвал своей или чужой плитки, воровство, бонусы для лучшего строителя или для самого слабого игрока.

## КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра завершается, когда один из игроков собирает 7 монет. Победителем становится тот, кто первым добился этой цели. После нескольких партий можно попробовать новые режимы: «Высшее небо» до 9 монет, «Королевская стратегия» с плитками принцессы и принца, или «Мирные времена» без конфликтных эффектов.

## Советы для игры:

01

Планируйте расположение плиток заранее, обращайте внимание на рубины и трек прогресса, используйте эффекты монет для преимущества над соперниками.

02

Главное – наслаждайтесь процессом строительства, стратегически используйте ресурсы и весело проведите время с друзьями.