



О ИГРЕ:

Кодовые Имена: Дуэт — кооперативная настольная игра для двух игроков, погружающая в шпионское происшествие. Игроки работают как одна команда, чтобы найти 15 союзных агентов, используя подсказки в виде одного слова, и при этом избежать убийц. Игра сочетает логику, ассоциативное мышление и внимательность, проверяя, насколько хорошо игроки понимают друг друга.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке вы найдете: 200 карт со словами, 100 двусторонних карт-ключей, 15 карт агентов, 11 жетонов времени, карту убийцы, подставку под карту, блокнот с миссиями и правила игры.

ДЛЯ КОГО ИГРА:

Игра подходит для двух игроков, которые любят логику, ассоциацию, командное взаимодействие и кооперативные игры. Идеальна для вечера вдвоем, но также позволяет пройти десятки разных миссий, что делает игру интересной при многократном использовании.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

- Выберите миссию в блокноте кампании или стандартную партию.
- Разложите карты агентов и ключевые карты на столе в соответствии с инструкциями.
- Установите жетоны времени и предварительные маркеры.
- Каждый игрок готовит блокнот и подставку под карту.

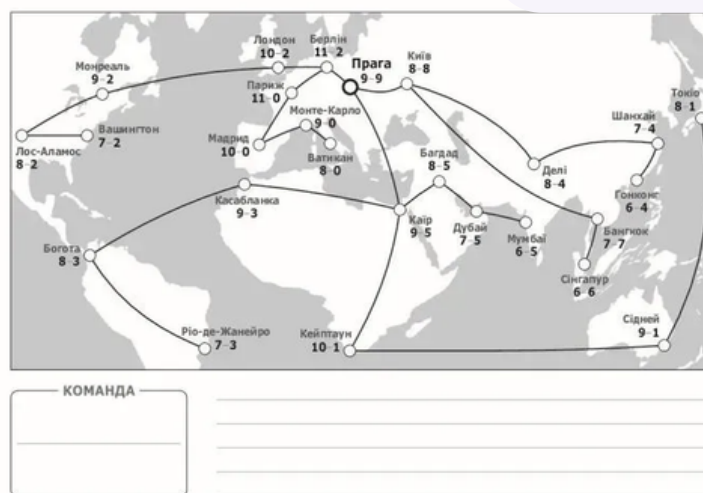


ХОД ИГРЫ

Игроки поочередно подсказывают одним словом и пытаются вместе угадать, какие карты агентов соответствуют подсказке. Важно избегать карт убийцы и завершить миссию до истечения жетонов времени. Подсказки, время и правильное угадывание определяют успех команды.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Победа наступает, когда игроки найдут всех союзных агентов в отведенное время. Проигрыш наступает, если команда случайно натолкнется на карту убийцы или закончатся жетоны времени.



Советы для игры:

01

Планируйте подсказки вместе и учитывайте ассоциации партнера.

02

Используйте тематические наборы Паляница и Язык-разговор для дополнительного культурного опыта.

03

Учите карты-ключи и агентов вперед, чтобы строить долгосрочную стратегию для следующих раундов.