



## О ИГРЕ :

«**Маленькая фактория**» – это карточная стратегия развития производства и создания цепочек преобразования ресурсов. Игроки начинают с простых материалов и шаг за шагом учатся совмещать карты, чтобы получать новые товары и здания. Игра построена на динамическом движении, сочетающем торговлю, производство и активацию зданий. Каждая партия быстро, но требует стратегического расчета и умения правильно использовать доступные ресурсы.

## ДЛЯ КОГО ИГРА :

Игра подходит для компании от 2 до 4 участников от 10 лет. Это отличный выбор для семейных вечеров, дружеских посиделок и любителей экономических стратегий. Она будет интересна как новичкам в настольных играх, так и опытным игрокам, которые ценят сочетание простых правил и продуманной тактики.



## КОМПЛЕКТАЦИЯ :

В коробке вы найдете 44 карты ресурсов, 30 карт зданий, 12 жетонов воздействия, 4 тайла стартовых монет и правила игры. Компоненты созданы так, чтобы все действия были понятны и наглядны, а процесс строительства производственной цепочки был увлекательным и удобным.



## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ :

Карты ресурсов и построек перемешиваются отдельно и выкладываются в центре стола. Каждый игрок получает стартовые монеты в соответствии с тайлами. Внутри стола выкладывается ряд доступных карт, с которых участники смогут получать ресурсы или здания. Жетоны воздействия готовятся для будущего подсчета очков.

## ХОД ИГРЫ

Игроки ходят по очереди. Каждый ход состоит из нескольких этапов. Сначала выполняется активация построек: сбрасывая карты ресурсов, игрок может получить новые материалы или победные жетоны. Далее идет торговля или производство: можно «продать» ресурсы за монеты или «изготовить» новую карту, оплатив стоимость. После этого возможно повторное использование зданий, но каждое из них может быть активировано только один раз в течение. В заключение ряда опустевшие места заполняются новыми картами, и ход переходит к следующему игроку.

## КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Партия продолжается, пока один из игроков не наберет 10 победных очков или пока не закончатся жетоны влияния. После этого участники подсчитывают жетоны и баллы от построек. Победителем становится тот, кто набрал больше всего очков.

## Советы для игры:

01

Старайтесь выстраивать длинные производственные цепочки, чтобы получать ресурсы более высокого уровня.

02

Используйте торговлю, когда нужны монеты, ведь они дают гибкость в выборе карт.

03

Планируйте заранее, чтобы каждое новое здание усиливало ваши предыдущие действия.

04

Следите за действиями соперников и вовремя забирайте нужные карты из ряда, чтобы не позволить им завершить комбинацию.