



О ИГРЕ :

«Пандемия: На грани» — это дополнение к культовой кооперативной игре «Пандемия», которое делает борьбу с эпидемиями еще более напряженной. В игре появляются новые роли, дополнительные карты событий и возможность подключить пятого игрока. Главная особенность дополнения – три уникальных режима: вирулентный штамм, мутация и биотеррорист. Они добавляют разные уровни сложности и открывают новые сценарии, благодаря чему каждая партия становится еще более динамичной и непредсказуемой.

КОМПЛЕКТАЦИЯ :

В коробке вы найдете семь новых карт ролей с фишками для них, двенадцать кубиков фиолетовой болезни, маркер лекарства и специальный стикер для этого вируса. Есть карты мутации и карты событий, включая новые режимы. Отдельно добавляются восемь карт эпидемий вирулентного штамма, блокнот для тайных действий биотеррориста, пять чашек Петри для хранения компонентов, карта фиолетовой болезни, карта эпидемии, четыре пустых карты и памятка с правилами.

ДЛЯ КОГО ИГРА :

Дополнение подойдет всем, кто уже знаком с базовой Пандемией и хочет расширить ее возможности. Оно особенно понравится опытным игрокам, стремящимся к большей стратегической глубине, и компаниям, которые ценят новые сценарии и готовы бросить вызов еще более опасным болезням.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ :

Подготовьте базовую игру «Пандемия», добавьте новые роли и карты этого дополнения. Выберите один из трех сценариев: вирулентный штамм, мутационная болезнь или биотеррорист. Для каждого из них подготовка отличается: например, в режиме мутации в игру вводится фиолетовая болезнь с кубиками и картами, а в сценарии с биотеррористом один из игроков берет на себя роль скрытого противника.



ХОД ИГРЫ

Игровой процесс остается знакомым с базовой версии: игроки исследуют карту, перемещаются между городами, лечат болезни и пытаются изобрести лекарства. Новые режимы изменяют правила: в варианте с вирулентным штаммом определенная болезнь становится особенно опасной и получает дополнительные эффекты; в сценарии с мутацией добавляется пятый тип инфекции с картами; в режиме биотеррориста один игрок играет против других, распространяя инфекцию и разрушая исследовательские станции.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Победа наступает тогда, когда игроки изобрели все необходимые лекарства или смогли устранить фиолетовую болезнь, если выбран сценарий с мутацией. Биотеррорист проигрывает, когда его болезнь полностью исчезает с карты. Однако если эпидемии выходят из-под контроля, карты заканчиваются или болезни распространяются слишком быстро — команда терпит поражение.

Советы для игры:

01

Перед началом определите сложность – вирулентный штамм хорошо подходит для первого знакомства с дополнением.

02

Используйте новые роли максимально эффективно, ведь они открывают дополнительные возможности.

03

В сценарии с биотеррористом координируйте действия команды, потому что скрытый противник способен быстро разрушить ваши планы.

04

Не забывайте, что мутационная болезнь нуждается в другом подходе: для изобретения лекарства здесь важны даже карты разных цветов.