



## О ИГРЕ :

**"Комната 25. Полное издание"** - это напряженная настольная игра на выживание, в которой игроки оказываются в опасном футуристическом комплексе, наполненном ловушками, загадочными комнатами и смертельными опасностями. Участники выступают в роли заключенных, которые должны найти таинственную Комнату 25 и убежать до истечения времени. Но ситуация осложняется тем, что среди игроков могут быть охранники, скрыто работающие против команды. Игра объединяет кооперацию, скрытые роли, дедукцию и стратегическое планирование, а благодаря разным режимам и сценариям каждая партия проходит по-новому.

## КОМПЛЕКТАЦИЯ :

В коробке находятся 58 карт событий, 47 тайл комнат, 40 жетонов действий, 8 жетонов ролей, 8 жетонов направлений, 8 фигурок персонажей, 8 жетонов-памятников, 8 листов персонажей, жетоны для счетчиков, счетчик раундов и правила игры.



## ДЛЯ КОГО ИГРА :

Игра подходит для компаний, любящих психологические настольные игры, дедукцию, скрытые роли и напряженные кооперативные приключения. Она станет отличным выбором для друзей и семейных игровых вечеров, где важны командное взаимодействие, стратегия и умение распознать предателя.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ :

Перед началом партии игроки выбирают режим игры и готовят соответствующий набор комнат, карт событий и ролей. Каждый участник получает персонажа, планшет, жетоны действий и фигурку. Тайлы комнат формируют закрытый комплекс, где только стартовая комната открыта в начале. После этого определяется порядок игры, запускается счетчик раундов и партия начинается.



## ХОД ИГРЫ

Каждый раунд игроки одновременно планируют свои действия, выбирая жетоны команд, а затем поочередно выполняют их. Участники могут перемещаться по комнатам, толкать других персонажей, исследовать новые помещения или управлять расположением комнат в комплексе. Открытие новых тайлов приносит как полезные возможности, так и смертельные ловушки, которые могут мгновенно изменить ситуацию. Главная задача команды — найти Комнату 25 и подготовить побег, но в режимах со скрытыми ролями приходится следить за поведением других, ведь среди союзников могут быть охранники, саботирующие спасение. Правильная планировка и доверие между игроками становятся ключом к выживанию.

## КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра завершается, когда заключенным удастся найти Комнату 25 и выполнить условия побега или когда охранники достигают своей цели. Также партия может завершиться поражением команды, если истекает время или игроки попадают в смертельные ловушки.



## Советы для игры:

01

Не спешите доверять всем игрокам, ведь подозрительное поведение может выдать охранника.

02

Планируйте заранее, чтобы не тратить раунды на хаотические перемещения.

03

Запоминайте опасные комнаты, потому что знание комплекса часто спасает команду от поражения.