



О ИГРЕ:

«Маленький мир» — это стратегическая настольная игра о борьбе за территории в мире, которая слишком тесна для всех его жителей. Игроки возглавляют фантазийные племена с уникальными способностями и борются за контроль над регионами. В игре важно не только завоевывать новые земли, но и своевременно отправлять свой народ в упадок, чтобы освободить место для нового, более сильного или более выгодного племени. Каждая комбинация расы и свойства создает новый стиль игры, поэтому партии всегда непредсказуемы и многообразны.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке есть игровые поля под разное количество игроков, жетоны рас и свойств, монеты для подсчета результатов, маркеры эффектов, специальные жетоны для обозначения событий, шестигранный кубик и маркер раунда. Все компоненты адаптированы под динамическое изменение племен и помогают легко контролировать ход игры.

ДЛЯ КОГО ИГРА:

Игра подойдет семьям и компаниям, которые любят легкие стратегии с высокой реиграбельностью. Она одинаково интересна новичкам, делающим первые шаги в жанре, и опытным игрокам, желающим больше тактической глубины. Удачное сочетание простых правил и широкого выбора комбинаций делает «Маленький мир» комфортным для разных возрастов и способов игры.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Игроки выбирают игровое поле в соответствии с количеством участников, разлагают жетоны рас и свойств в открытый ряд и готовят монеты. Следует сформировать стартовое предложение племен и разместить маркер раунда в начале шкалы. Каждый участник получает жетоны, необходимые для старта, и определяется, с какого племени начнет партию.



ХОД ИГРЫ

Игра длится несколько раундов. В начале своего хода игрок выбирает племя из доступных, оплачивая пропущенные варианты монетами. Затем он завоевывает соседние регионы, распределяет жетоны воинов и получает монеты за контроль над территориями. Если племя истощается, его переводят в упадок, после чего игрок выбирает новое активное племя. Такое изменение создает динамику и позволяет строить разные комбинации под текущую ситуацию на карте.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

После завершения последнего раунда, все участники подсчитывают полученные монеты. Побеждает тот, кто собрал больше всего и эффективно использовал силу своих племен, нашел самые выгодные позиции и вовремя перешел в упадок.



Советы для игры:

01

Подбирайте племена под ситуацию на поле и не затягивайте с переходом в упадок, когда дальнейшее расширение становится сложным.

02

Контролируйте регионы, приносящие стабильную прибыль, и обращайте внимание на сильные сочетания свойств.

03

Старайтесь не тратить слишком много монет на выбор нового племени, ведь они составляют ваш финальный результат.