



О ИГРЕ:

«Череп» – это психологическая настольная игра о блефе, риске и чтении соперников. В нем нет сложного поля или длинных правил, но есть постоянное напряжение, ведь каждый ход может привести как к победе, так и к поражению.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке 6 комплектов игроков (по 4 жетона: 3 цветка и 1 череп), 6 планшетов игроков, диск последнего шанса и правила игры.



ДЛЯ КОГО ИГРА:

Игра рассчитана на 3-6 игроков. Она подойдет для компаний, любящих психологические игры, блеф, азарт и быстрые партии с высоким взаимодействием между участниками.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Каждый игрок получает планшет и набор из четырех жетонов. Один из жетонов — череп, остальные три цветка. Игроки держат свои жетоны в тайне и выкладывают их на планшет лицом вниз.

ХОД ИГРЫ

Игроки поочередно добавляют по одному жетону на свою стопку, не показывая его другим. После этого кто-то объявляет ставку – сколько жетонов он готов открыть, не наткнувшись на череп. Остальные могут повысить ставку или выйти из торгов. Победитель ставки начинает открывать жетоны, начиная со своей кипы. Если череп не открыт – он выигрывает раунд. Если череп появляется — игрок терпит поражение.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра длится до двух выигранных раундов одним игроком или до момента, когда остается только один участник. Побеждает тот, кто лучше сочетает риск, блеф и холодный расчет.



Советы для игры:

01

Не демонстрируйте эмоций во время ставок – это главный инструмент блефа.

02

Наблюдайте за соперниками, ведь их поведение часто важнее карт.

03

Иногда лучше пропустить раунд, чем рисковать без уверенности в своей позиции.