



О ИГРЕ :

Dixit – легендарная игра на ассоциации, уже давно ставшая классикой компанийских вечеринок. Игроки поочередно выступают в роли повествователя, который загадывает ассоциацию к своей карте, а остальные пытаются отгадать ее среди других. Задача рассказчика – дать такую подсказку, чтобы его карту угадали не все, но и не никто. Именно этот баланс делает игру увлекательной, веселой и творческой. Уникальные иллюстрации на картах создают сказочную атмосферу и вдохновляют на самые неожиданные ассоциации.

ДЛЯ КОГО ИГРА :

Dixit идеально подходит для семейных посиделок, дружеских компаний и вечеринок. Она равно интересна как детям от 8 лет, так и взрослым, ведь развивает воображение, ассоциативное мышление и умение находить нестандартные решения.

КОМПЛЕКТАЦИЯ :

В коробке вас ждут правила игры, 84 больших иллюстрированных карты, 8 планшетов для голосования, 8 деревянных фишек-кроликов и игровое поле, состоящее из шкалы подсчета очков, слотов для карт и достопримечательности игрока.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ :

Каждый игрок выбирает цвет, берет планшет для голосования и фишку-кролика. Все фишки относятся к началу шкалы подсчета очков. Бревно из 84 карт перемешивается, после чего каждому раздается по 6 карт. Остальные карты образуют общее бревно. Первым рассказчиком становится тот, кто придумает первую ассоциацию.



ХОД ИГРЫ

Рассказчик выбирает карту из своей руки и придумывает к ней ассоциацию – это может быть слово, фраза, цитата, мелодия или даже пантомима. Остальные игроки подбирают со своих карт ту, которая больше всего соответствует этой ассоциации. Все карты перемешиваются и выкладываются на стол. Задача других – угадать карту рассказчика, используя жетоны для голосования. После открытия голосов производится подсчет очков: если ассоциация была слишком легкой или слишком сложной, повествователь не получает баллов. Если же она сработала — и он, и угадавшие продвигаются вперед. Дополнительные очки начисляются игрокам, за чьи карты проголосовали другие.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛЛЕЙ:

Партия продолжается, пока один из игроков не наберет 30 очков или не закончится бревно. Победитель — тот, у кого больше всего баллов. В случае ничьей победу делят несколько участников.

Советы для игры:

01

Ассоциации делайте разноплановыми: иногда более простыми, иногда хитрыми.

02

Используйте цитаты из фильмов, песен или собственные истории – это делает игру более интересной.

03

Следите за стилем мышления соперников: это поможет лучше подбирать ассоциации.

04

Не бойтесь быть креативными — иногда самая неожиданная подсказка приносит победу.