



О ИГРЕ:

Змієвир – это настольная стратегическая игра о драконах и исследовании пещер. Игроки в течение 4 раундов раскапывают пещеры, приманивают драконов и исследуют различные локации, чтобы набрать максимальное количество очков и снискать славу лучшего драконолога. В игре совмещаются экономические и стратегические элементы, а также возможность играть в соло-режиме.

ДЛЯ КОГО ИГРА:

Игра рассчитана на 1–5 игроков в возрасте от 14 лет. Она подходит для семейных вечеров, стратегических партий с друзьями и сольного прохождения. Игра развивает логику, планирование действий, управление ресурсами и стратегическое мышление.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке содержатся два сборника правил (общие и для соло-режима), справочник о драконах (32 страницы), 5 ковриков для игроков, 5 миплов искателей приключений и 5 жетонов гильдий, 183 карты драконов (148 взрослых и 35 детенышей), 7 жетонов яиц в крапинку, 10 двусторонних тайлов целей, 45 блестящих картонных монет и 10 карт быстрого старта (по 2 карты на игрока).



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Каждый игрок получает коврик, мипла-искателя приключений и жетон гильдии. Разложите карты пещер, драконов и тайлы целей на игровом поле в соответствии с правилами. Определите стартового игрока и подготовьте жетоны яиц и монет для использования во время партии.



ХОД ИГРЫ

Игра длится 4 раунда, во время которых игроки выполняют ходы поочередно, пока все не спасают. В свой ход активный игрок выбирает одно из трех действий:

1.Раскопирование

Выберите крайний левый незанятый зал пещеры, оплатите стоимость и разместите на ней карту. Активируйте мгновенные эффекты карты пещеры.

2.Приманивание

Выберите карту дракона из руки, оплатите стоимость приманки, сыграйте ее на раскопанную пещеру с соответствующим регионом и активируйте мгновенный эффект дракона.

3.Исследование

Разместите мигра-приключенного в Багряную яркость, Золотоватый грот или Аметистову пропасть, оплатите стоимость исследования и перемещайте милые слева направо, активируя все эффекты «При активации» на пещерах и драконах.

Гильдия огнедышащих

Различные эффекты дают игрокам продвижение в гильдии и мгновенные бонусы.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Победителем становится игрок, набравший наибольшее количество очков за:

- фишки в гильдии,
- карты драконов и их свойства,
- яйца и ресурсы,
- подложенные карты,
- выполнены цели раундов.

Советы для игры:

01

Планируйте ход вперед, сочетайте действия раскопки, приманки и исследования для максимального эффекта.

02

Используйте мгновенные эффекты пещер и драконов, чтобы получить дополнительные бонусы.

03

Контролируйте гильдию и ресурсы, чтобы опередить соперников в получении очков.