



О ИГРЕ:

MLEM. Космическое агентство – это веселая семейная игра с механикой бросания кубиков и проверки удачи, где главными героями становятся коты-космонавты. Игроки управляют кошачьими космическими агентствами, отправляют своих астронавтов в ракету и отправляются в путешествие по галактике, пытаясь набрать как можно больше очков. Яркий юмор, великолепные иллюстрации и высококачественные компоненты создают атмосферу космического приключения, наполненного риском и весельем.

ДЛЯ КОГО ИГРА:

Игра рассчитана на 2–5 игроков от 8 лет. Она отлично подойдет для семейных вечеров, компании друзей и даже для игры с детьми. MLEM. Космическое агентство развивает внимание, интуицию, умение рисковать и планировать свои действия.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке имеется 5 планшетов игроков, 40 жетонов астронавтов, 64 жетона очков, 6 кубиков, маркер ракеты, поле ракеты, игровой коврик космоса, 4 жетона цели, жетон космического провала, 20 жетонов исследований, 5 жетонов НЛО, 20 жетонов экспедиций и книга правил.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Каждый игрок получает планшет и набор жетонов своих астронавтов. На стол выкладывают коврик космоса, поле ракеты и жетоны целей. Подготовьте кубики, маркер ракеты и определите первого игрока – именно он начнет первую космическую экспедицию.



ХОД ИГРЫ

Игра состоит из нескольких экспедиций, в каждой из которых ракета отправляется в путешествие по космосу.

Ход игрока состоит из трех основных фаз:

Фаза взлета. Игроки по очереди размещают свои жетоны астронавтов на поле ракеты.

Игрок, начавший экспедицию, становится командиром.

Фаза путешествия. Командир бросает кубики, выбирает результаты, соответствующие делениям на коврик космоса, и продвигает ракету вперед. Остальные игроки наблюдают, стоит ли рисковать дальше.

Фаза приземления. Каждый решает: оставить своего кота в ракете для дальнейшего путешествия или взорвать его на планете или месяце, чтобы получить победные очки. Если же ни один результат кубиков не подходит — ракета терпит крушение, и все астронавты возвращаются ни с чем.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра завершается после 11 аварий или если кто-нибудь из игроков высадит всех своих астронавтов.

Игроки подсчитывают очки за высадку на планетах, месяцах, в глубоком космосе и выполненные миссии.

Победителем становится тот, кто наберет больше очков и докажет, что именно его кошки — лучшие астронавты галактики.

Советы для игры:

01

Не рискуйте без надобности – иногда безопасное приземление принесет больше пользы, чем космическая катастрофа.

02

Обращайте внимание на свойства ваших кошек-астронавтов: они могут значительно изменить ход экспедиции.

03

Помните, что успех в игре – это баланс между смелостью, удачей и своевременным отступлением.