



О ИГРЕ:

«Парк Менеджер» – это стратегическая семейная настольная игра, в которой игроки выступают в роли руководителей природных заповедников. Каждый строит свой парк, сочетая ландшафты, животных и туристические зоны так, чтобы создать комфортную среду для жителей и одновременно выполнить условия ежегодных достижений. Игра совмещает планирование, пространственное мышление и долгосрочную стратегию.

ДЛЯ КОГО ИГРА:

Игра рассчитана на 2-5 игроков в возрасте от 10 лет. Она хорошо подойдет для семей, которые любят неторопливые, продуманные игры с развитием территории, а также игрокам, которым нравится строить собственные системы и оптимизировать решения.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке находятся тайлы животных, ландшафтов и туристических объектов, тайлы достижений для каждого сезона, стартовые тайлы въезда в парк, а также маркеры и правила игры.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Каждый игрок получает стартовый тайл въезда в парк. В центре стола формируется общий рынок тайлов, из которого игроки будут выбирать элементы для расширения своих заповедников. Тайлы достижений открываются в соответствии с текущим сезоном.

ХОД ИГРЫ

Игра длится три сезона. Во время своего хода игрок выбирает доступный тайл с рынка и добавляет его в свой парк, соблюдая условия размещения. Животные нуждаются в соответствующих средах обитания, туристические объекты должны быть логически соединены, а цветы, дороги и смотровые башни влияют на финальное начисление очков. Размещение тайлов требует планировки, ведь пространство парка ограничено.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

После завершения третьего сезона игроки подсчитывают очки за комфортные условия для животных, выполненные сезонные достижения и общую структуру парка. Побеждает набравший больше всего очков и создавший самый эффективный заповедник.

Советы для игры:

01

Старайтесь планировать парк вперед, оставляя место для будущих тайлов.

02

Не сосредотачивайтесь только на одном типе животных, ведь сезонные цели меняются.

03

Обращайте внимание на туристическую инфраструктуру, ведь она может принести решающие очки в конце игры.