



О ИГРЕ :

Кодовые имена – это невероятно популярная игра для вечеринок, завоевавшая мировые рейтинги и признанная игрой года во многих странах. Игроки делятся на две команды шпионов и пытаются найти своих агентов по подсказкам координаторов-капитанов. Механика игры сочетает дедукцию и ассоциативное мышление, создавая увлекательный процесс, где каждая подсказка может открыть нескольких агентов или привести к курьезным ошибкам. Игра подходит как для семейных вечеров, так и крупных компаний.

ДЛЯ КОГО ИГРА :

Игра рассчитана на 2–8 игроков от 14 лет. Она все равно хорошо подходит для семейных вечеров, вечеринок с друзьями и любителей словесных головоломок.

КОМПЛЕКТАЦИЯ :

В коробке находятся 16 карт агентов, 1 карта двойного агента, 7 карт мирных жителей, 1 карта убийцы, 40 карт-ключей, подставка для карты, 200 карт со 400 словами и правила игры на украинском языке. Каждый компонент создан для удобного и быстрого игрового процесса, где важна стратегия и быстрое мышление.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ :

Игроки делятся на две команды и выбирают координаторов-капитанов. На стол выкладываются карточки агентов, мирных жителей и убийца, а также карта-ключ в подставке, определяющей расположение агентов каждой команды. Команды получают начальные слова, а капитаны знакомятся с расположением агентов на ключе, секретном для остальных игроков.



ХОД ИГРЫ

Координатор капитан подсказывает в виде одного слова и числа, что указывает на количество карточек агентов, которые эта подсказка связывает. Члены команды пытаются отгадать правильных агентов, касаясь соответствующих карт. Если команда встречает нейтрального жителя или агента противоположной стороны, ход передается соперникам. Если открыта карта убийцы, команда мгновенно проигрывает.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра завершается, когда одна из команд найдет всех своих агентов или случайно наткнется на убийцу. Побеждает команда, которая первой отыскала всех агентов своего цвета, демонстрируя смекалку и умение ассоциативного мышления.

Советы для игры:

01

Следите за ассоциациями и пытайтесь найти слова, которые открывают несколько агентов одновременно.

02

Не торопитесь и оценивайте возможные ошибки, ведь они могут дать преимущество соперникам.

03

Играйте в большой компании для максимального эффекта и веселья с помощью комбинации капитанов и команды.