



О ИГРЕ :

«Пэчворк. Украинский фольклор» — это абстрактная стратегическая игра для двоих, в которой вы создаете уютное одеяло, складывая его из лоскутков ткани, вдохновленных украинскими орнаментами и народным ремеслом. Атмосфера спокойного рукоделия сочетается с продуманными тактическими решениями, а каждый выбранный лоскуток формирует не только узор, но и путь к победе. Издание, оформленное в стиле украинского фольклора, придает игре особый национальный колорит.

КОМПЛЕКТАЦИЯ :

В коробке вы найдете два поля для шитья, жетоны пуговиц, набор лоскутков разной формы, кожаные детали, маркеры времени, нейтральную фишку, дорожку времени, жетон достижения и правила игры.



ДЛЯ КОГО ИГРА :

Игра идеально подходит для двух игроков, которые любят спокойные, но стратегические дуэли с простыми правилами и высокой тактичностью. Ее оценят ценители абстрактных головоломок, поклонники украинской эстетики и игроки, которые ценят продуманные планировки и контроль времени. Она одинаково хорошо подходит как для семейных партий, так и для тех, кто хочет размять мозг в быстром интеллектуальном поединке.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ :

Перед началом каждый игрок получает свое поле для шитья и маркер времени. Лоскутки раскладываются вокруг дорожки времени, а нейтральная фишка обозначает текущее место, от которого можно покупать детали. Жетоны пуговиц формируют общий запас, и после коротких подготовительных шагов игроки готовы начать сбор своих уникальных одеял.

ХОД ИГРЫ

Игроки по очереди выполняют действия в зависимости от положения своих маркеров на временной дорожке. Они могут продвинуться вперед, чтобы получить пуговицы, или приобрести один из доступных лоскутков, оплатив его стоимость и добавив его на свое поле. Важно тщательно выбирать форму и время покупки, поскольку каждый лоскуток влияет на количество пуговиц в будущем и на то, насколько плотно удастся заполнить одеяло. Игроки двигаются разными темпами, поэтому последовательность ходов может постоянно меняться.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Когда оба маркера времени достигают конца дорожки, начинается подсчет. Суммируются полученные пуговицы, а пробелы на одеяле дают штрафные очки. Победителем становится тот, кто создал самый гармоничный и эффективный узор, оставшись с наибольшим количеством очков.



Советы для игры:

01

Планируйте свои ходы так, чтобы тратить пуговицы только на самые выгодные кусочки, ведь каждый из них влияет на прибыль в будущих раундах.

02

Следите за позицией маркеров времени и помните, что иногда стоит пропустить покупку, чтобы получить больше ресурсов.

03

Старайтесь заполнять большие пустые участки как можно раньше, поскольку штрафы за пробелы могут легко лишить вас победы.