



О ИГРЕ:

Существо – это напряженная полукооперативная настольная игра по мотивам культового фильма Джона Карпентера. События разворачиваются на изолированной полярной станции, где среди команды исследователей скрывается опасный пришелец. Игроки пытаются выжить, поддерживать работу базы и в то же время выявить того, кто на самом деле есть Существо.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке содержатся игровое поле станции, миниатюры персонажей и собак, карты событий, жетоны ресурсов и заражения, планшеты игроков, маркеры состояния и правила игры.



ДЛЯ КОГО ИГРА:

Игра рассчитана на 4–8 игроков и подойдет для компаний, которые любят игры со скрытыми ролями, психологическим напряжением и активным взаимодействием между участниками.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Игроки получают роли, среди которых есть люди и, возможно, Существо. Каждый выбирает персонажа, получает стартовые ресурсы и занимает позицию на станции. Игровое поле готовится в соответствии с правилами, а карты перемешиваются.



ХОД ИГРЫ

Игра проходит раундами, в которых изменяются условия, происходят события и выполняются действия игроков. Участники исследуют станцию, ремонтируют системы, обмениваются ресурсами и обсуждают подозрения. Часть информации скрыта, поэтому важно анализировать поведение других людей и принимать решения осторожно.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра завершается, когда выполнено одно из условий: люди спасаются и уничтожают Существо или пришелец достигает своей цели. Победа зависит от того, какая сторона смогла воплотить свой план.



Советы для игры:

01

Не доверяйте слепо даже союзникам, тщательно анализируйте каждое действие.

02

Контролируйте ресурсы станции, без них выжить будет сложно.

03

Следите за голосованием и поведением игроков, это главный источник информации.