



## О ИГРЕ :

**«Братство Кольца. Карточная игра»** — это кооперативная настольная игра, которая переносит игроков в события первой части «Властелина Колец». В течение кампании из 18 глав игроки вместе проходят путь Братства, принимая сложные тактические решения и пытаясь выполнить условия каждого сценария. Игра построена на механике взятки, но вместо соперничества здесь ключевую роль играет командное взаимодействие, планирование и умение действовать с ограниченной информацией.

## КОМПЛЕКТАЦИЯ :

В коробке вы найдете основное бревно карт из пяти тематических мастей, карты разделов кампании, карточки персонажей и Кольца, фишки, а также два запечатанных набора с компонентами для будущих сценариев. В комплекте есть правила игры на украинском языке. Все элементы постепенно вводятся в процессе прохождения, сохраняя эффект открывания.

## ДЛЯ КОГО ИГРА :

Игра рассчитана на 1–4 игрока и подойдет для ценителей кооперативных настольных игр, сюжетных кампаний и вселенной «Властелина Колец». Она будет интересна как для игры в компании, так и в соло-режиме, особенно любящим продуманные решения, напряжение и командное мышление.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ :

Перед началом выбора выбирается первый раздел кампании и соответствующие компоненты. Игроки получают персонажей и карты на руку согласно правилам сценария. Бревно готовится в соответствии с требованиями раздела, а лишние материалы откладываются до следующих этапов кампании.



## ХОД ИГРЫ

Игра проходит в виде розыгрыша взяток. Игроки поочередно разыгрывают карты, следуя масти, по возможности, и пытаются выполнить цели текущего сценария. Коммуникация между игроками ограничена, поэтому важно читать ситуацию, прогнозировать действия союзников и грамотно использовать карты колец, которые могут изменять ход партии. Каждый раздел имеет собственные условия победы и поражения, постоянно изменяющие динамику игры.

## КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Партия завершается после выполнения или провала условий текущего раздела. В случае успеха игроки переходят к следующему сценарию кампании. Если условия не выполнены, раздел считается проигранным, и команда может попытаться пройти его снова. Полная победа достигается после успешного завершения всех разделов кампании.

## Советы для игры:

01

В «Братстве Кольца» ключевую роль играет взаимопонимание между игроками и умение адаптироваться к новым правилам каждого сценария.

02

Не стоит спешить с картами Кольцо – их лучше использовать в решающие моменты. Игра раскрывается постепенно и наибольшее удовольствие доставляет при последовательном прохождении всей кампании без спешки.

