



О ИГРЕ:

«Unmatched: Красная Шапочка против Беоульфа» — это самостоятельный выпуск серии асимметричных дуэльных стратегий Unmatched, в котором на арене сталкиваются два героя из легенд и сказок. Красная Шапочка использует хитрость, комбинации карт и свою загадочную корзинку, а Беоульф полагается на силу, выносливость и боевую ярость. У каждого героя есть уникальная колода, собственные способности и совершенно разный стиль игры, поэтому каждая партия превращается в напряженный тактический поединок. Как и все выпуски серии, этот набор является полноценной самостоятельной игрой, но также может сочетаться с другими героями и картами Unmatched.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке находятся 2 фигурки героев, 2 жетона помощников, 4 счетчика здоровья, 63 карты, 3 жетона дверей, 3 жетона ярости, 1 игровое поле и правила игры.



ДЛЯ КОГО ИГРА:

Игра подходит для двух игроков, которые любят тактические дуэли, асимметричные стратегии и настольные игры с уникальными персонажами. Она будет интересна как опытным поклонникам серии Unmatched, так и новичкам, желающим познакомиться с этой системой.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Игроки выбирают героя, берут его фигурку, соответствующую колоду карт, жетоны и счетчик здоровья. На стол выкладывается игровое поле, а персонажи занимают стартовые позиции в соответствии с правилами. Каждый игрок получает стартовую руку карт и готовится к сражению.



ХОД ИГРЫ

В свой ход игрок выполняет два действия на выбор. Это может быть маневр, позволяющий переместить бойцов и добрать карту, атака на противника или разыгрывание специальной карты-трюка. Во время боя игроки используют карты из своих колод для атаки, защиты и активации эффектов. Красная Шапочка строит свою тактику вокруг корзины, ведь символы на картах в сбросе влияют на силу ее комбинаций. Беовульф накапливает ярость, когда получает ранения, а затем использует ее для мощных атак и опасных эффектов. Дополнительную тактическую глубину создают двери на поле, которые можно открывать и закрывать, изменяя маршруты передвижения.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра заканчивается, когда герой одного из игроков теряет все очки здоровья. Победителем становится тот, кто первым победит соперника и останется на поле боя.



Советы для игры:

01

Играя за Красную Шапочку, следите за картами в своей сбросной колоде, ведь корзина напрямую влияет на ваши возможности.

02

Беовульфу важно правильно накапливать и расходовать ярость, чтобы превратить полученные ранения в преимущество.

03

Используйте двери на карте для контроля пространства, блокировки соперника или проведения выгодных атак.