



О ИГРЕ :

Экспедиции – это соревновательная стратегическая настольная игра во вселенной Серпа, которая продолжает историю событий после Косы. Игроки отправляются в опасную Сибирскую тайгу, чтобы раскрыть тайну метеорита у реки Тунгуска, исследовать аномальные явления и обнаружить пропавшие экспедиции. Каждый участник управляет собственным героем, мехом и спутником, развивая свой карточный двигатель и добывая победные очки.

КОМПЛЕКТАЦИЯ :

В коробке содержатся игровое поле лагеря, картонные монеты, фигурки рабочих пяти цветов, 40 карт заданий, 37 жетонов скверны, карты предметов и метеоритов, жетоны карты, плитки локаций, фишки славы, стартовые карты, планшеты мехов, фигурки боевых машин, фигурки боевых машин, мешочек для жетонов, лист достижений, правила игры, а также компоненты для соло-режима с автоматом.

ДЛЯ КОГО ИГРА :

Игра рассчитана на 1–5 игроков и подойдет любителям сложных стратегий, атмосферных историй и игр с развитием двигателя. Особенно понравится тем, кто уже знаком с Косой и хочет более глубокого стратегического опыта.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ :

Каждый игрок выбирает героя, получает соответствующее мех, стартовые карты и необходимые компоненты. На стол выкладывается игровое поле, скверные жетоны, ресурсы, карты и другие общие элементы. Формируется колода задач и готовится рынок карт.



ХОД ИГРЫ

Игроки поочередно выполняют действия: перемещают мехов по карте, открывают новые локации, собирают ресурсы, разыгрывают карты и активируют способности. Также можно очищать территории от скверны и выполнять задания, чтобы получать славу и монеты. Каждый ход оказывает влияние на развитие двигателя и общую стратегию игрока.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра завершается, когда один из игроков получает четвертую фишку славы. После финального раунда производится подсчет монет и бонусов. Побеждает игрок с большим количеством победных очков.



Советы для игры:

01

Сосредоточьтесь на развитии своего двигателя на ранних этапах, что дает преимущество в поздней игре.

02

Не игнорируйте очистку скверны, она часто влияет на доступные ресурсы.

03

Баланс между исследованием и выполнением задач является ключом к стабильному набору славы.