



## О ИГРЕ :

**Alias Party (Элиас Вечерка)** – это веселая командная игра на объяснение слов, где игроки соревнуются в изобретательности и скорости. Главная цель — объяснить как можно больше слов с помощью синонимов, антонимов и подсказок, чтобы ваша команда отгадала их до того, как пройдет время в песочных часах. Эта версия добавляет особые «вечерние задания» со смайликами, запрещенными буквами, вымышленными историями и карточками со знаменитостями, что делает игру еще более разнообразной и веселой. Побеждает команда, которая первой дойдет до финиша на своем игровом листе.

## КОМПЛЕКТАЦИЯ :

В наборе есть 80 карточек со словами, блокнот для записей с изображением игрового поля, карандаш, песочные часы, специальный кубик и правила игры.

## ДЛЯ КОГО ИГРА :

**Alias Party** подходит для игроков от 10 лет, оптимальное количество – от 4 человек (по 2 в команде), но можно играть и большей компанией. Игра идеально подойдет для вечеринок, семейных встреч или дружеских посиделок, ведь чем больше участников, тем динамичнее и веселее происходит партия.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ :

Карты со словами и «Знаменитости» разделите на две стопки и хорошо перемешайте. Каждая команда получает лист блокнота. На нем нужно записать три эмоции напротив смайликов (например: радость, удивление, злость) и три буквы в графах А, В, С (они будут определять запрещенные буквы). Выберите кто из команд начинает игру и определите первого игрока-разъяснителя.



## ХОД ИГРЫ

Игрок берет 10–15 карт и объясняет слово под номером, который называют соперники (от 1 до 8). Если команда отгадывает слово, карточка откладывается, и разьяснитель переходит к следующей. Объяснение продолжается, пока не пройдет время в песочных часах. Когда время истекло, все команды имеют право отгадать слово. Правильно угаданное слово дает команде возможность вычеркнуть ход в своем блокноте. Использованные карты возвращаются вниз бревна. В следующих турах номер слова для пояснения определяется последним вычеркнутым полем. Если оно приходится на "Вечерку", команда играет по специальным правилам.

## КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛЛЕЙ:

Количество правильно отгаданных слов равно количеству вычеркнутых ходов в блокноте. Ошибки или пропуски дают штрафные баллы, которые команда должна отработать перед тем, как двигаться дальше. Побеждает команда, которая первой дойдет до финиша на своем игровом листе.

## Советы для игры:

01

Не используйте части или схожие слова при объяснении.

02

Если слово слишком сложное, лучше упустите его, но помните о штрафе.

03

Используйте мимику, интонацию, жесты, чтобы сделать объяснение более выразительным.

04

В категории «Вечерка» импровизируйте: придумывайте истории, играйте с эмоциями, следуйте запрещенным буквам

05

Для карт «Знаменитости» давайте намеки на профессию, сферу деятельности или известные черты персонажа.