



О ИГРЕ:

«Селестия» – это приключенческая настольная игра о риске, доверии и жажде сокровищ. Игроки отправляются в небесное путешествие по следам Гулливера, путешествуя воздушным кораблем между фантастическими городами, парящими среди облаков. На каждом этапе приходится решать, стоит ли рисковать дальше, полагаясь на капитана, сойти ли с корабля и забрать гарантированную награду. Игра объединяет азарт, психологию и легкое взаимодействие, создавая напряженную, но веселую атмосферу приключений.

ДЛЯ КОГО ИГРА:

«Селестия» отлично подойдет для семейных компаний, друзей и игроков, любящих азартные игры с простыми правилами. Она понравится тем, кто получает удовольствие от принятия рискованных решений, блефа и наблюдения за действиями других. Игра хорошо работает с разным количеством участников и не требует большого игрового опыта.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке находится объемный воздушный корабль, тайлы девяти городов, карты путешествий и наград, фишки игроков и персонажей, кубики событий и правила игры. Компоненты яркие и атмосферные, хорошо поддерживают тему небесной экспедиции и делают игру визуально привлекательной.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Перед началом партии на столе выкладываются тайлы городов в порядке возрастания ценности, а рядом размещаются соответствующие бревна карт наград. Воздушный корабль ставится у первого города. Каждый игрок выбирает персонажа, получает фишку и стартовые карты. Один из участников становится первым капитаном и берет на себя ответственность за преодоление опасностей.

ХОД ИГРЫ

В свой ход капитан бросает кубики, показывающие, с какими препятствиями столкнется корабль. После этого все пассажиры решают, остаются ли на борту, доверяя капитану, сходят ли и забирают карту наград текущего города. Капитан должен сыграть соответствующие карты, чтобы пройти все испытания. Если ему это удастся, корабль летит в следующий город. Если нет, поездка завершается аварией, и новый рейс начинается с самого начала. В игре также используются специальные карты, придающие неожиданные повороты и тактические возможности.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Партия продолжается, пока один из игроков не соберет необходимое количество очков сокровищ. Побеждает тот, кто первым достигает установленного порога и доказывает, что его авантюрист был самым хитрым и осторожным в небесных странствиях.



Советы для игры:

01

В «Селестии» важно уметь вовремя останавливаться и не поддаваться жажде. Чрезмерное доверие к капитану может стоить потери всех шансов на награду, но слишком осторожная игра тоже не принесет победы.

02

Следует внимательно следить за картами, которые могут быть у капитана, и поведением других игроков, ведь именно баланс между риском и холодным расчетом чаще всего приводит к успеху.

