



О ИГРЕ:

Аваллон. Классическая версия – это популярная настольная игра на блеф и дедукцию в легендарном мире короля Артура. Игроки становятся либо верными слугами Артура, либо приспешниками Мордреда. Только Мерлин знает всю правду, но не может открыто говорить. Цель игры – пройти миссии успешно, обманывая или разоблачая соперников. Участники миссий тайно выбирают, будет ли миссия успешной или потерпит поражение. Три успешных миссии приносят победу силам добра, но зло имеет шанс победить, если сможет определить Мерлина. Игра включает дополнительные роли: Персиваль, Моргана, Оберон, Ланселоты, а также базовый и расширенный режимы, придающие глубину и вариативность. Аваллон отлично подходит для крупных компаний и вечеринок.

ДЛЯ КОГО ИГРА:

Игра рассчитана на 5–10 игроков от 12 лет. Она развивает логику, дедукцию, навыки блефа, анализ поведения соперников и командное взаимодействие. Идеальна для вечеринок и крупных компаний, где важно социальное взаимодействие и азарт.



КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке есть 16 карт персонажей, 10 карт миссий, 20 жетонов голосования, жетоны верности, отряда, маркеры результатов и раундов, жетоны Экскалибура, Обладательницы Озера и лидера, три планшета и правила игры.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Каждый игрок получает секретную роль и соответствующую карту персонажа. Определяют стартового игрока, формируют бревна миссий и разлагают жетоны голосования и маркеры результатов. При необходимости выбирается режим игры: базовый или расширенный с дополнительными ролями.

ХОД ИГРЫ

Игра состоит из серии миссий. В начале каждой миссии формируют отряд посредством голосования игроков. Затем участники миссии тайно выбирают, будет ли она успешной или потерпит поражение. После завершения голосования миссии открывают результаты. В игре важны блеф и стратегия: игроки пытаются обнаружить союзников или обманывать соперников. Дополнительные роли добавляют интриги и изменяют баланс информации.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра завершается после прохождения трех успешных миссий или когда зло добивается победы, определив Мерлина. Победителем становится команда, выполнившая свою цель: добро успешно завершив миссии, зло разоблачив Мерлина или помешав миссиям.

Советы для игры:

01

Обращайте внимание на поведение игроков во время голосования и выбора миссий – это поможет распознать союзников и врагов.

02

Используйте блеф умеренно: слишком очевидный обман может разоблачить вас.

03

Координируйте действия с командой, особенно если играете за роль Мерлина или Персиваля.

04

В расширенном режиме учитывайте дополнительные роли – они способны кардинально изменить ход игры.