



### О ИГРЕ :

**Каскадия** – это спокойная стратегическая игра о создании гармоничной экосистемы дикой природы северо-западной Америки. Игроки формируют собственные ландшафты из тайлов и заселяют их животными, пытаясь добиться баланса между природными зонами и поведением видов. Это игра о планировании, пространстве и естественной логике развития экосистем.

### КОМПЛЕКТАЦИЯ :

В коробке 85 тайлов ареалов, 100 жетонов животных, 20 жетонов шишек, 15 карт целей, 5 стартовых тайлов, мешочек для тайлов, блокнот для подсчета очков, правила игры и 5 промокарт целей.

### ДЛЯ КОГО ИГРА :

Каскадия подходит для 1-4 игроков от 10 лет. Она будет интересна семьям, парам и игрокам, любящим спокойные логические стратегии без прямого конфликта. Хорошо подойдет тем, кто ценит эстетику и продуманную планировку.

### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ :

Каждый игрок получает стартовый тайл. Тайлы ареалов и жетоны животных выкладываются доступными стопками. Открываются первые комбинации для выбора, а карты целей определяют условия подсчета очков этой партии.



## ХОД ИГРЫ

В свой ход игрок выбирает одну из доступных пар: тайл ареала и жетон животного. Затем размещает их в своей экосистеме, соблюдая правила совместимости. Очки начисляются при выполнении условий животных и при формировании больших природных зон одного типа.

## КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Партия завершается, когда все тайлы разыграны. Игроки подсчитывают очки за животных, зоны и дополнительные цели. Побеждает тот, кто создал эффективную и сбалансированную экосистему.



## Советы для игры:

01

Обращайте внимание не только на животных, но и на возможности расширения зон.

02

Большие непрерывные ландшафты часто дают больше очков, чем кажется на старте.

03

Иногда лучше отказаться от идеального тайма сейчас, чтобы не испортить долгосрочную стратегию.