



О ИГРЕ:

«5 секунд» – это динамическая настольная викторина, которая превращает любую компанию в взрывную вечеринку. Участники получают простые вопросы, но имеют всего пять секунд, чтобы дать три правильных ответа. Легко сказать – трудно сделать, ведь время истекает невероятно быстро, а нервы напрягаются до предела! Игра создана для веселых семейных вечеров, праздников и дружеских встреч, где главное – скорость мышления, чувство юмора и умение не растеряться.

Эта игра приобрела популярность в США и Европе благодаря своей простоте и азарту. Украинская версия сохранила все фишки оригинала, включая уникальный спиральный таймер с шариками, который добавляет напряжения, когда каждая секунда решает результат раунда.

ДЛЯ КОГО ИГРА:

«5 секунд» отлично подходит для вечеринок, семейных посиделок и корпоративных встреч. Она рассчитана на 3–6 игроков (можно больше в командном режиме) и рекомендуется возрасту от 8 лет. Игра одинаково хорошо работает в кругу детей, подростков и взрослых, ведь главное здесь – быстрая реакция, изобретательность и хорошее настроение.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке вы найдете 378 двусторонних карт (756 вопросов), 6 карт «Следующий», 6 карт «Замена», 6 цветных фишек, игровое поле, уникальный спиральный таймер с шариками, правила игры и коробку с органайзером.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Каждый игрок выбирает фишку своего цвета и ставит ее на старт. Карты с вопросами перемешиваются и ложатся в центре стола. Рядом размещается таймер и специальные карты действий – "Замена" и "Следующий". После короткого объяснения правил можно начинать партию.

ХОД ИГРЫ

Активный игрок тянет карту и читает вопрос: «Назовите три...». Как только вопрос озвучен, запускается таймер – всего 5 секунд, чтобы дать три ответа. Если игрок успевает, его фишка двигается вперед на одну ячейку. Если нет, очередь переходит к следующему игроку.

В игре есть три типа карт:

- Желтые – более легкие вопросы, удобные для начала игры;
- Красные – более сложные, для опытных игроков;
- Карты действий: "Замена" позволяет изменить вопрос, а "Следующий" – передать его сопернику.

Можно также играть командами, объединившись по два или три, чтобы добавить соревнованию еще больше драйва.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Партия продолжается, пока кто-нибудь не достанется финиша или не одержит определенное количество побед. Побеждает быстрый и сообразительный участник, сумевший правильно отвечать под давлением времени. В командном формате подсчитываются общие правильные ответы – победителем становится команда с наивысшим результатом.

Советы для игры:

01

Не раздумывайте слишком долго — отвечайте первое, что придет в голову.

02

Даже самые смешные варианты добавляют веселья.

03

Используйте карты действий стратегически: передавайте сложные вопросы соперникам или меняйте тему, чтобы выиграть несколько секунд. Если хотите больше напряжения – сократите время или сделайте специальные раунды молниеносных вопросов.