



О ИГРЕ :

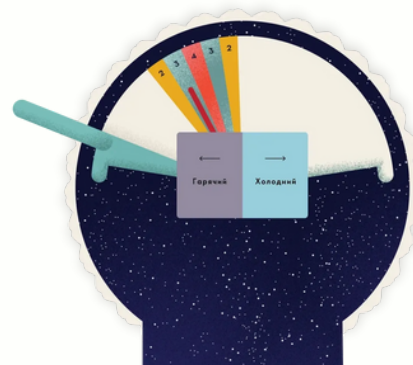
«**Длина волны**» – это оригинальная пати-игра на ассоциации и чтение мнений. Участники делятся на две команды и пытаются угадать, где именно на шкале расположен ответ, ориентируясь на подсказку своего телелепата. Игра вышла в 2019 году и сразу обрела популярность, получив награды Cardboard Republic Laurel и Golden Geek как одна из лучших вечериночных игр. Ее автор Вольфганг Варш известен по таким хитам, как «Прходимцы Кведлинбурга», «The Mind» и «Таверны Тифенталья».

ДЛЯ КОГО ИГРА :

Игра рассчитана на компании от 2 до 12 игроков и отлично подходит для вечеринок, семейных встреч или игровых вечеров с друзьями. Рекомендуемый возраст – от 14 лет, поскольку задачи требуют абстрактного мышления и чувства юмора.

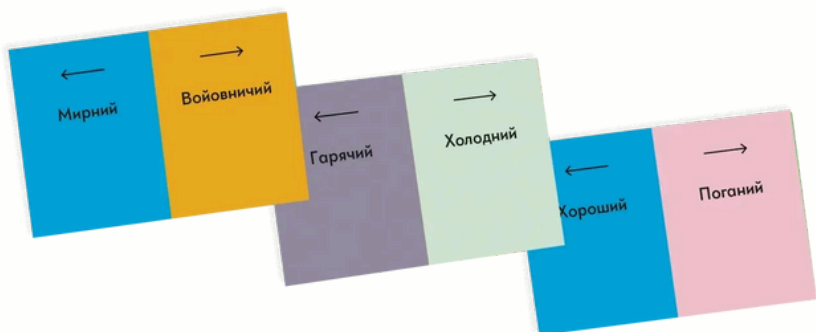
КОМПЛЕКТАЦИЯ :

В коробке вы найдете 126 двухсторонних карт; 2 маркера подсчета очков; 1 уникальный механизм чтения мнений; 1 маркер угадывания неактивной команды; Правила игры.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ :

Игроки делятся на две команды. Устройство со шкалой устанавливается на стол, карты перемешиваются и кладутся бревном. Каждая команда выбирает свой телепат, который во время своего хода будет видеть правильную зону ответа.



ХОД ИГРЫ

Телепат крутит шкалу, получает карту с двумя противоположными понятиями и дает своей команде подсказку одним словом или фразой. Задание команды – по обсуждению определить, где на шкале находится правильное место, и переместить стрелку. После этого открывается зона ответа и начисляются баллы. Соперники могут получить очко, если правильно определяют, в какую сторону от стрелки лежит правильная зона.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра длится несколько раундов, пока одна из команд не наберет 10 или более очков. За точность определения позиции по шкале начисляется от 2 до 4 баллов. При ничьей команде получают дополнительный раунд для определения победителя.

Советы для игры:

01

Выбирайте подсказки так, чтобы они были понятны вашим друзьям, а не слишком очевидны.

02

Используйте ассоциации по фильмам, книгам или жизненным ситуациям — они помогают быстрее сориентироваться.

03

Помните, что в игре важны не только баллы, но веселая дискуссия и неожиданные интерпретации.

04

Экспериментируйте с разными стилями подсказок, чтобы сделать игру еще более интересной.