



О ИГРЕ :

«Unmatched: Битва легенд. Часть вторая» — это самостоятельный выпуск популярной серии асимметричных дуэльных стратегий, в котором легендарные герои из разных мифов и легенд вновь сражаются друг с другом. В этой части на арену выходят Ахилл, Кровавая Мэри, Свень Вукон и Йенега — персонажи с совершенно разными стилями игры, уникальными колодами карт и особыми способностями. Каждый герой заставляет искать новую тактику, а добавленные механики еще больше расширяют стратегические возможности. Как и все игры серии, этот набор является полноценной самостоятельной игрой, но может комбинироваться с другими выпусками Unmatched.

КОМПЛЕКТАЦИЯ :

В коробке находятся 4 фигурки героев, 6 жетонов помощников, 5 индикаторов здоровья, 124 карты, 1 игровое поле и правила игры.



ДЛЯ КОГО ИГРА :

Игра подходит для 2–4 игроков, которые любят тактические дуэли, асимметричные стратегии и настольные игры с высокой реиграбельностью. Она будет интересна как поклонникам серии Unmatched, так и тем, кто ищет динамичную стратегическую игру с уникальными персонажами.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ :

Игроки выбирают героя, берут его фигурку, соответствующую колоду карт, жетоны помощников и счетчик здоровья. После этого на стол выкладывается игровое поле, а все персонажи занимают стартовые позиции в соответствии с правилами. Каждый игрок получает стартовую руку карт и готовится к сражению.

| КОМПОНЕНТЫ | | |
|--------------------|------------------------|------------------------|
| 4 ФИГУРКИ ГЕРОВЪВ | 120 КАРТ ДИЙ | 5 ЛИЧЛИВНИКІВ ЗДОРОВ'Я |
| 4 КАРТИ ПЕРСОНАЖІВ | 6 ЖЕТОНІВ ПОМОЦІВНИКІВ | 1 ІГРОВА МАПА |

ХОД ИГРЫ

В свой ход игрок выполняет два действия на выбор. Это может быть маневр, позволяющий переместить бойцов и добрать карту, атака на противника или разыгрывание специальной карты-трюка. Во время боя оба игрока используют карты для атаки и защиты, а особые способности героев меняют ход партии. Ахилл становится особенно опасным вместе с Петроклом, Кровавая Мэри усиливает свои атаки благодаря картам на руке, Свень Вукон создает клонов для тактических маневров, а Йененга использует лучников для контроля поля. Дополнительные атаки и особенности карты также открывают новые возможности для победы.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра заканчивается, когда герой одного из игроков теряет все очки здоровья. Победителем становится тот, кто первым победит соперника и останется на поле боя.



Советы для игры:

01

Старайтесь максимально использовать уникальные способности своего героя, ведь именно они определяют стиль игры.

02

Следите за расположением бойцов на поле, чтобы получить преимущество в атаке и обороне.

03

Не спешите тратить сильные карты, ведь правильный момент может решить исход поединка.