



О ИГРЕ:

«Голоса в моей голове» — это кооперативно-соревновательная настольная игра, в которой игроки погружаются в психологическую драму внутренней борьбы подсудимого во время судебного процесса. Один игрок выступает прокурором, а остальные берут на себя роли разных голосов в сознании преступника. Каждый голос имеет свои цели и стратегии, и от того, кто получит контроль над ключевыми участками мозга, зависит приговор и судьба Гая Джонсона. Игра совмещает стратегическое планирование, блеф и дипломатию в необычном сюжете с психологической глубиной.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке находятся игровое поле и планшет мозга, 48 карт суда, 24 карты стратегий, 13 карт ролей, 48 маркеров контроля, 30 жетонов воздействия, жетоны вины и невинности, карты сюжета, компоненты для игрового поля (ключки, платформы), достопримечательности для игроков, шир.

ДЛЯ КОГО ИГРА:

Игра подходит для компаний, любящих стратегические и интерактивные партии с элементами блефа. Она идеальна для друзей и семейных вечеров, а также тех, кто ценит психологическую глубину, конфликты интересов и непредсказуемые сюжетные решения. Количество игроков варьируется в зависимости от ролей, оптимально от 2 до 5.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Определяются роли игроков: один становится прокурором, остальные голосами в сознании подсудимого. Каждый получает соответствующие карты ролей и маркеры контроля. Игровое поле и планшет мозга устанавливаются на центр стола, карты событий и сюжета перемешиваются. Устанавливаются жетоны влияния и вины/невинности на стартовые позиции.

ХОД ИГРЫ

В течение 8 раундов игроки поочередно разыгрывают карты событий, ставят маркеры контроля на участках мозга и влияют на присяжных. Использование стратегий и взаимодействие между голосами определяет, кто получает преимущество в конфликтных ситуациях. Каждый ход нуждается в обдуманных решениях, ведь действия игроков влияют на финальный вердикт.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

После завершения восьми раундов присяжные выносят приговор, подытоживающий все действия игроков. Победителем становится игрок или фракция, чья стратегия оказалась самой удачной в контроле над умом подсудимого. Результат показывает эффективность планирования, блефа и управления ресурсами.



Советы для игры:

01

Планируйте свои ходы вперед, следите за действиями соперников и используйте карты стратегии в критические моменты.

02

Важно сохранять баланс между атакой и защитой, ведь контроль над ключевыми участками мозга определяет результат.

03

Не бойтесь рисковать и маневрировать – это может стать решающим для вердикта.