



О ИГРЕ :

IQ Профи (IQ Puzzler Pro) — это универсальная логическая головоломка, сочетающая в себе сразу несколько форматов задач. Игра предлагает как классические двумерные задачи, так и пространственные 3D-задачи, в которых нужно строить объёмные конструкции. Такой подход делает процесс разнообразным и постепенно усложняет задачи. Основная цель — правильно разместить все фигуры на поле в соответствии с условиями выбранного задания. В двумерном режиме вы заполняете плоскость, а в трехмерном — создаете пирамиду из нескольких уровней. Каждое задание имеет только одно правильное решение, что придает игре четкость и логическую завершенность.

ДЛЯ КОГО ИГРА :

Игра подходит для детей от 6 лет и взрослых, которые любят логические задачи. Она станет отличным тренажером для развития пространственного мышления, внимательности и умения концентрироваться.



КОМПЛЕКТАЦИЯ :

В коробке вы найдете игровое поле в виде компактной пластиковой коробки, 12 разноцветных фигурок, брошюру со 120 заданиями и решениями, а также правила игры на украинском языке.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ :

Выберите задание из брошюры и разместите стартовые фигуры в соответствии со схемой. Определите, будет ли это двумерное или трехмерное задание, и подготовьте поле в соответствующем положении.

ХОД ИГРЫ

Игрок постепенно размещает все фигуры на поле, стараясь выполнить условия задания. В двухмерном режиме необходимо полностью заполнить плоскость без пробелов, а в трехмерном — правильно собрать многоуровневую конструкцию.

Фигуры можно вращать и менять их положение, подбирая оптимальное решение. На более сложных уровнях придется учитывать не только форму деталей, но и их взаимодействие в пространстве.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Задание считается выполненным, когда все фигуры размещены правильно и полностью соответствуют условиям из брошюры. Это означает, что головоломка решена.



Советы для игры:

01

Начните с более простых задач, чтобы понять логику расположения фигур.

02

В 3D-режиме обращайте внимание на основу конструкции, ведь от неё зависит вся постройка.

03

Если решение не найдено, попробуйте изменить подход и посмотреть на задачу с другой стороны.