



О ИГРЕ:

«Темная Гавань. Челюсти Лева» — это кооперативная приключенческая кампания во вселенной Gloomhaven, адаптированная для новичков, но достаточно глубокая для опытных игроков. События происходят до основной части Gloomhaven и знакомят с новыми персонажами и опасностями Темной Гавани. Игроки берут на себя роль членов отряда наемников «Челюсти Лева», расследуют загадочные исчезновения и проходят 25 сценариев, которые постепенно раскрывают сюжет и обучают правилам игры.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

Игра предлагает 4 уникальных персонажа: Топорщик, Багровый Страж, Разрушитель и Страж Пустоты. В коробке есть 2 книги сценариев, поле кампании, 565 карт, 223 жетона, 97 фишек монстров, 24 пластиковые подставки, 12 коробок персонажей, 8 фигурок, 4 планшета персонажей, 4 блокнота персонажей, 4 счетчика здоровья/опыта, 4 конверта характеристик монстров, планшет заряда стихий, лист с наклейками, правила игры и справочник.

ДЛЯ КОГО ИГРА:

Игра подходит для 1–4 игроков, которые любят кооперативные приключения, сюжетные кампании и глубокую ролевую прокачку персонажей.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Каждый игрок выбирает персонажа и получает соответствующий планшет, блокнот, фигурку и счетчики здоровья и опыта. Раскладываются элементы поля кампании, карты, жетоны и фишки монстров. Книга сценариев помогает быстро подготовить партию и определить сценарий.



ХОД ИГРЫ

В свой ход игрок выбирает 2 карты действий: одна определяет инициативу, вторая — возможности. Карты имеют верхнюю и нижнюю часть, которые комбинируются для движения, атаки или взаимодействия. Колода модификаторов атак добавляет случайность и возможности прокачки. Игроки обсуждают стратегии, планируют ход и взаимодействуют командой, не раскрывая деталей карт друг другу.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Кампания завершается после прохождения всех сценариев или достижения условий поражения. Успех игроков зависит от командной работы, эффективного использования карт и принятия стратегических решений.

Советы для игры:

01

Используйте синергию персонажей и комбинируйте верхние и нижние части карт для максимального эффекта.

02

Обсуждайте ход с командой, но не раскрывайте все карты, чтобы сохранить элемент стратегического планирования.

03

Следите за развитием сюжета и прокачкой персонажей для оптимальной эффективности.