



## О ИГРЕ:

**Star Wars: Outer Rim** — приключенческая стратегия во вселенной «Звездных войн», где игроки становятся охотниками за головами, контрабандистами или наемниками. Участники исследуют галактику, выполняют задания, торгуют, вступают в бои и нанимают известных персонажей франшизы. Игра сочетает элементы стратегии, тактики и ролевого воспроизведения, позволяя почувствовать себя легендой Галактики.

## КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке содержатся 12 листов кораблей, 4 пластиковых маркера славы, 4 планшета игроков, 16 жетонов репутации, 22 жетона встреч, 16 жетонов патрулей, 8 фишек персонажей с пластиковыми подставками, 40 жетонов повреждений, 60 жетонов кредитов, 70 карт контактов, 70 карт рынка, 53 карты базы данных, 8 карт персонажей, 4 памятки, 10 карт искусственного интеллекта, 12 жетонов целей, 6 фрагментов карты Галактики, 2 заглушки для карты Галактики, 6 кубиков и правила игры.

## ДЛЯ КОГО ИГРА:

Игра рассчитана на фанатов «Звездных войн» и стратегических игр с элементами приключений и ролевого погружения. Подходит для 1–4 игроков в возрасте от 14 лет, которые хотят почувствовать атмосферу космических приключений и тактических противостояний.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

В начале фрагменты галактики располагаются полукругом, в секторах раскладываются жетоны патрулей и встреч. Карты рынка и контакты делятся на стопки в соответствии с цветами и секторами. Игроки выбирают персонажей, берут их карты целей и баз данных, планшеты и письма кораблей. Стартовые кредиты распределяются от 4000 у первого игрока с приростом 2000 для следующих.



## ХОД ИГРЫ

Ход активного игрока делится на три фазы:

- Фаза планирования: перемещение фишки персонажа по космическим маршрутам, восстановление повреждений, получение кредитов или применение свойств карт.
- Фаза действий: обмен картами с другими игроками, покупка на рынке, доставка грузов или применение действий карт.
- Фаза контактов: контакт с патрулями, областями или жетонами встреч, а также использование свойств карт.

Игроки могут вступать в космические и наземные бои с патрулями или другими игроками. Успешные бои приносят награды и уменьшают репутацию в группировках, а проигрыш восстанавливается на следующем ходу.

## КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра заканчивается, когда один из игроков набирает 10 очков славы. Очки начисляются за выполнение личных и корабельных целей, доставку грузов, победу над патрулями и использование карт роскоши. Победителем становится игрок с наибольшим количеством очков славы.

## Советы для игры:

01

Планируйте маршруты своего персонажа, учитывая патрули и жетоны встреч.

02

Балансируйте между выполнением личных целей и зарабатыванием кредитов.

03

Используйте карты рынка и действия для получения преимущества над соперниками.

04

Уделяйте внимание космическим и наземным сражениям, чтобы минимизировать потери и увеличить очки славы.