



О ИГРЕ:

Назначение (Destinies) — это сюжетная настольная игра с элементами RPG, в которой игроки отправляются в темный фэнтезийный приключенческий мир, чтобы найти свою судьбу. Игра сочетает классический настольный геймплей с цифровым приложением Scan&Play, которое управляет сюжетными событиями и реакцией мира на действия игроков. Каждое решение меняет историю и ведет к уникальному исходу.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

67 плиток карты, 150 карт предметов, 36 маркеров умений, 31 фигурка, 26 жетонов особых локаций, 20 жетонов монет, 20 жетонов опыта, 15 карт назначения, 10 жетонов торговли (10 пар), 9 костей усилий, 6 основных костей, 6 основных костей.



ДЛЯ КОГО ИГРА:

Игра подходит для 1–3 игроков от 14 лет. Она идеальна для любителей сюжетных приключений, RPG-механик и кооперативных или полусоревновательных историй с глубоким погружением.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Игроки выбирают персонажей и соответствующие планшеты, получают стартовые кости и базовые ресурсы. Плитки карты разлагаются по сценарию, а приложение активируется для ведения сюжета и событий.



ХОД ИГРЫ

Каждый ход состоит из трех фаз: восстановление костей и обработка событий, перемещение по карте и взаимодействие с локациями. Игроки используют предметы, проходят проверки навыков и сканируют QR-коды для получения результатов действий.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра завершается, когда игроки выполняют условия своего назначения или завершается финальный сценарий кампании. Побеждает тот, кто первым или успешнее достигнет своей цели.



Советы для игры:

01

Не игнорируйте побочные локации – они часто дают ключевые ресурсы.

02

Распределяйте кости усилий осторожно, они критически важны для проверок.

03

Следите за развитием сюжета в приложении – он может резко изменить стратегию.