



О ИГРЕ:

«Манчкин» — это культовая карточная игра-пародия на ролевые приключения, созданная Стивом Джексоном. Она покорила мир своим юмором, простыми правилами и безграничным количеством дополнений. Игроки оказываются в мире, где нужно выбивать дверь, сражаться с монстрами, собирать сокровища и повышать уровень своего героя. И все это сопровождается иронией, основаниями и веселыми комбинациями карт. Побеждает тот, кто первым достигнет 10-го уровня.

ДЛЯ КОГО ИГРА:

«Манчкин» рассчитан на компанию от 3 до 6 игроков от 10 лет. Это отличный выбор для вечеринок и встреч с друзьями, где главное не серьезная стратегия, а смех, подколы и веселый хаос. Игра все равно нравится и новичкам в настолках, и фанатам ролевых игр, которые ценят самоиронию.



КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке есть 168 карт, шестигранный кубик и правила игры. Все компоненты выдержаны в шутовском стиле с иллюстрациями Джона Ковалича, что делает атмосферу игры узнаваемой и уникальной.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Все карты делятся на два бревна: «Двери» и «Сокровища». Каждый игрок начинает на 1-м уровне без расы и класса, со случайным набором карт на руках. Поле не нужно: достаточно места для двух бревен, сбросов и зон игроков, где они будут выкладывать «манатки» и другие карты.

ХОД ИГРЫ

В свой ход игрок «выбивает дверь» – берет верхнюю карту из бревна дверей. Это может быть монстр, проклятие, новая раса или класс. Если выпадает монстр, нужно сразиться: силы героя (его уровень плюс бонусы от карт) сравниваются с силой монстра. Если герой сильнее – он получает уровень и сокровища. Если нет – можно звать других на помощь или убегать, бросая кубик. Неудачный побег может обернуться потерей карт, уровня или смертью персонажа. Если за дверью нет монстра, игрок может сам «сыграть» его с руки, или заняться мелким вредительством — наложить проклятие на соперников или использовать бонусные карты.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Игра продолжается, пока один из игроков не достигнет 10-го уровня. Это можно сделать, побеждая монстров или с помощью специальных карт. В финале часто начинаются самые ожесточенные баталии, ведь все остальные игроки могут мешать лидеру, усиливая монстров или насылая проклятие. Победа в «Манчкине» всегда результат хитростей, удачи и своевременных союзов.

Советы для игры:

01

Не бойтесь подставлять друзей – в этом соль игры.

02

Используйте расы и классы, чтобы создать максимально выгодное сочетание для боя с монстрами.

03

Манатки помогают в повышении силы, но храните несколько карт в рукаве для неожиданных поворотов.

04

Самое важное – не воспринимать игру слишком серьезно и получать удовольствие от юмора и беспорядка.