



О ИГРЕ:

Голод — это колоδοстроительная стратегическая игра с элементами гонки, в которой игроки берут на себя роли вампиров, проснувшихся лишь на одну ночь в поисках легендарной Вечной Розы. У вас есть всего 15 раундов, чтобы отправиться в лабиринт, охотиться, завоевать победные баллы и успеть вернуться в замок до рассвета. Опоздание означает поражение, независимо от набранных очков. Автор игры – Ричард Гарфилд, создатель Magic: The Gathering.

ДЛЯ КОГО ИГРА:

Игра рассчитана на 2-6 игроков в возрасте от 10 лет. Она подойдет тем, кто любит колоδοстроительные механики, соревнования на время и тематические игры с напряжением в каждом ходу. Продолжительность партии составляет от 45 до 90 минут.



КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке вы найдете игровое поле, 122 карты охоты, среди которых люди, фамильяры и силы, 50 тайлов заданий, 26 жетонов бонусов, 6 планшетов вампиров, 6 стартовых бревен по 6 карт, 6 деревянных фишек вампиров, жетоны подсчета очков и замка, игры на украинском языке.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Каждый игрок получает планшет вампира, стартовое бревно и фишку персонажа. Игровое поле разлагается в центре стола, формируются бревна карт, тайлы задач и жетоны. Выбирается режим игры – для начинающих или опытных вампиров.

ХОД ИГРЫ

Игра длится 15 раундов. В каждом раунде игроки разыгрывают карты из своего бревна, чтобы передвигаться по полю, охотиться на людей, взаимодействовать с локациями и получать новые карты. Со временем стартовое бревно меняется и приобретает уникальные свойства. Вампиры могут выбирать разные маршруты путешествия, каждый из которых имеет свои риски и возможности. Чрезмерная охота дает больше очков, но замедляет движение и может помешать возвращению в замок.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛЛОВ:

После завершения 15 раундов проверяется, успели ли вампиры вернуться в замок. Те, кто не успел, автоматически проиграют. Среди остальных игроков победителем становится тот, кто набрал больше победных баллов.



Советы для игры:

01

Планируйте маршрут заранее и следите за временем — скорость часто важнее алчности.

02

Балансируйте между охотой и движением, а также обращайте внимание на задачи и бонусы, которые могут дать решающее преимущество. Для первого знакомства с игрой лучше выбрать облегченный режим, а полный вызов оставить для следующих партий.