



О ИГРЕ :

Dixit 3: Путешествие – это дополнение к знаменитой игре в ассоциации, которое открывает новое измерение фантазии благодаря 84 уникальным картам от художника Ксавье Коллетта. Его иллюстрации полны символизма, загадочных образов и скрытых смыслов, вдохновляющих создание еще более неожиданных подсказок. Это дополнение не самостоятельная игра, для него нужна базовая версия Dixit или Dixit Odyssey.

ДЛЯ КОГО ИГРА :

Игра подходит для семей, компаний друзей и всех, кто любит творческие и ассоциативные игры. Она развивает воображение, креативное мышление и способность к ассоциациям.



КОМПЛЕКТАЦИЯ :

В коробке вас ждут 84 новые карты с иллюстрациями и правилами игры. Каждая карта имеет уникальное художественное оформление, дополняющее коллекцию базовой игры и позволяющее сделать партии еще более разнообразными.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ :

Перемешайте все карты и подготовьте их для использования в партии. Можно заменить карты базового набора или смешать все вместе и отобрать нужное количество карт для игры.

ХОД ИГРЫ

Игрок-сказочник придумывает ассоциацию к одной из своих карт и озвучивает ее. Остальные выбирают карту из своей руки, которая лучше всего подходит под эту подсказку. Все карты перемешиваются и выкладываются на стол, после чего участники пытаются угадать, какая из них принадлежала сказочнику.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

Баллы начисляются в соответствии с результатами голосования: сказочник получает очки, если его карту угадали не все и не никто, а только часть игроков. Угадавшие правильно тоже продвигаются вперед, а авторы выбранных карт получают бонусные очки за то, что их изображения сбили соперников с толку.

Советы для игры:

01

Используйте новые иллюстрации для создания оригинальных ассоциаций, которые будут отличаться от тех, что вы уже пробовали.

02

Соединяйте карты с разных дополнений, чтобы усложнить отгадывание и сделать партии менее предсказуемыми.

03

Старайтесь искать ассоциации в собственных воспоминаниях, книгах или фильмах, чтобы подсказки еще более личными и неожиданными.

04

Меняйте стиль игры от серьезных подсказок к забавным и абсурдным, чтобы поддерживать интерес всех игроков.