



О ИГРЕ:

Адрианов Вал (Hadrian's Wall) – это стратегическая настольная игра, в которой игроки становятся римскими генералами, возводящими оборонительные укрепления на северной границе Британии. Цель игры – построить собственный форт, укрепить стены, наладить жизнь поселения и одновременно удержать оборону от нападений пиктов. Автором игры является Шем Филиппс, известный по серии «Всадники Скифии». Игра была номинирована на International Gamers Award 2021 на сайте BoardGameGeek и признана одной из лучших «roll&write» стратегий последних лет.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

В коробке содержатся два больших планшета для каждого игрока, колода карт лет и ресурсов, жетоны ресурсов, рабочих и защитников, а также правила игры на украинском языке.



ДЛЯ КОГО ИГРА:

Игра рассчитана на 1-6 игроков и длится около 30-60 минут. «Адрианов Вал» понравится ценителям сложных стратегий, любящим планирование, развитие и чувство постепенного роста империи. Она идеально подходит для игроков, ищущих интеллектуальные вызовы, но не желающих конфликтных взаимодействий между участниками.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Каждый игрок получает два планшета, символизирующих фортификации и гражданскую жизнь, и базовый набор ресурсов и рабочих. В центре стола размещаются карты лет и жетоны приступов пиктов. Игроки определяют начального генерала, получающего первую карту года, задающую стартовые ресурсы для всех.



ХОД ИГРЫ

Игра длится шесть лет (раундов). В начале каждого года все игроки получают карты ресурсов и рабочих разных типов – солдат, строителей, слуг и жителей. Игроки одновременно выполняют действия, заполняя ячейки на своих планшетах. Это может быть строительство стен, тренировка легионов, улучшение гражданских сооружений или увеличение населения.

Ключевой элемент игры – баланс между воинской и гражданской частью. Следует обеспечить достаточную защиту от пиктов, но и не забывать о развитии культуры, религии и порядка, которые приносят очки славы. В конце каждого года происходит нападение пиктов: если оборона выдерживает — вы получаете награды, если нет — несете штрафы в виде очков позора.

КОНЕЦ ЭПОХИ И ПОДСЧЕТ БАЛОВ:

После шестого года все игроки подсчитывают свои победные очки. Они получаются за развитие разных сфер – военную силу, доблесть, религиозность, славу и порядок. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество очков. В случае ничьей выигрывает тот, кто имеет меньше очков позора. Если и здесь равенство, то победу делят несколько генералов.

Советы для игры:

01

Планируйте развитие форта на несколько лет вперед – игра вознаграждает долгосрочные стратегии.

02

Старайтесь сбалансировать гражданские и военные направления, не игнорируя ни одно из них.

03

Используйте ресурсы максимально эффективно, а при подготовке к атаке пиктов сосредоточьтесь на укреплении стен и тренировке солдат.